04｜任务与地图
10—50级支线任务、任务导航和前期地图与怪物资料。

重要任务与组队任务
10—30级高收益支线任务
30—50级支线与长线前置
50—70级重点任务与材料
1—70级地图选择与走法

重要任务与组队任务

任务索引 中国大陆官方怀旧服 最后核对: 2026-08-30 当前客户端: 001.1.6

（正文按上方核对日期维护；正式服当次界面优先）

详细数量、接取与交付以对应任务详情页为唯一口径；本页只负责帮读者选任务。

> 当前版本提示（2026-09-25）盛趣公告确认客户端已更新至001.1.6。本页正文资料最后按2026-08-30的版本核验；此前版本的冒险家戒指任务与限时奖励见001.1.1更新与冒险家戒指。未经重新核对的地图、任务、装备和奖励不因版本号变化自动改写，正式服当次提示优先。

> 想拿装备、冲经验或补长线前置，都可以直接从这里跳到对应任务。任务专题现已覆盖10—70级；不要求清空支线，先看奖励、前置和是否能与练级图合并。

按目标直达

想拿装备

- 30级秘密之书：拿一件角色对应的桑拿服
- 32—42级伊卡路斯：最终拿三种披风中的一件
- 25—30级任务包：破披风、武器卷轴和礼服交接
- 55级职业鞋、60级梅花耳环与飞侠套装候选

想拿经验

- 15—22级迷宫通缉：三组99只击杀
- 35级树妖王与35—40级料理任务
- 50级冤魂森林：最后消灭浮士德

55—70级木拉特讨伐链：六环合计 760,000 EXP

想先铺好长线前置

10级先做：鳄鱼链与伊卡路斯披风链前置
秘密之书：同时开启妖精罗雯的孽咒娃娃长线
简的三次挑战：先确认 25级 “简和野猪 ”已完成

按等级直达

10—30级
长线前置、迷宫通缉、蜗牛传说、火独眼兽任务包、简和野猪。

查看 10—30级任务

30—50级
桑拿服、树妖王、罗雯娃娃、伊卡路斯披风、简的挑战、冤魂森林。

查看 30—50级任务

50—70级
鳄鱼卷轴、木拉特六环、 55级职业鞋、 60级耳环与遗迹公告。

查看 50—70级重点任务

需要先选练级地图
按 1—70级、打法、元素、风险、任务与结构筛候选图。

打开任务联动地图

背包里的材料怎么处理
查 10—70级任务保留量，再决定入仓、玩家交易或卖店。

打开材料保留清单

怎么选任务
1. 先做会开启后续长线的前置。
2. 同一地图、同类材料能合并收集时一起接。
3. 往返时间明显超过当前刷怪收益时，先升级再回来。
4. 奖励、数量或 NPC 提示与页面不同时，以游戏内当前任务窗为准。

任务奖励怎么读

奖励行先说明 “能确认到哪一层 ”。看到多个物品名时，不要自动理解为全部获得。 “

EXP／金币／人气度 +N

表示当前任务资料中的对应数值奖励。正式服交付窗显示不同数字时，以交付窗为准。

固定奖励：物品名 ×N

只有任务文字或现服奖励窗能确认具体物品和数量时，本站才标 “固定奖励 ” 。单行物品也仍要核对职业、性别和背包空位。

候选奖励： A／ B／ C

表示资料里同时出现多个奖励条目，但本次没有确认选择、随机、职业或性别分配机制；它不等于一次全
部获得。

自选／其中一种／按职业

仅在当前任务对话或正式服奖励窗明确支持时使用。例： “酋长盖房子 ”
当前对话明确让玩家选择需要的一张 10%武器卷轴。

交付前最后一眼 ：看奖励窗里的物品图标、完整名称、数量、选择按钮和背包空位。攻略写 “候选 ” 而游戏只显示一件时，不要据此取消任务；游戏内当前结果优先。

本节于 2026-08-30
按中国大陆官方怀旧服当前客户端物品／界面文字复核；正式服当次物品窗、任务窗或服务器行为不同时，以
游戏内为准。

人气度是什么，怎么加减
人气度是角色能力窗中的一项角色数值，不是 EXP
、金币，也不是市场卖家的信用分。当前客户端说明：它可以从其他角色处增加或减少，部分装备或任务可能
要求人气度。

在哪里看

打开角色能力窗，查看 “人气度 ”一栏；装备或任务有要求时，再按物品窗／任务窗核对所需数值。

玩家之间怎么调

当前客户端提示为：右键点击对方角色，使用人气 +／-
功能。是否成功以及数值变化，以正式服当次提示为准。

当前操作限制

当前客户端提示：每个角色每天只能执行一次人气度调整；对同一角色，一个月只能使用一次人气度功能
。

任务也会改变

部分任务文字会明确增加人气度，例如 “酋长盖房子 ”写明 +2 ，罗雯娃娃链多环也写有人气度提升；实际结算看交付窗。

不要为了未知的旧版装备条件提前刷人气；等当前装备或任务明确提出门槛，再决定是否处理。客户端没有在
这组提示里给出等级门槛或每次固定变化量，本站也不补写旧服数字。

本节于 2026-08-30
按中国大陆官方怀旧服当前客户端物品／界面文字复核；正式服当次物品窗、任务窗或服务器行为不同时，以
游戏内为准。

任务卡住了怎么办
先按这个顺序查；不要仅凭旧攻略里的 NPC位置、数量或现实时间继续跑图。

1. 按 Q打开正式服任务窗，点中任务并逐字读 “当前环节 ”，确认是可开始、进行中还是可完成。
2. 核对当前等级、职业／转职和前置任务；同一任务链的接取 NPC与交付 NPC可能不同。
3. 核对现实时间限制、当前地图与频道；有明确时间窗的 NPC按任务页说明处理，怪物刷新不能从 NPC 时间窗反推。

4. 检查任务物品栏是否有空格、物品完整名称、当前数量和是否仍属本环节；不要把相似图标或上一步
材料算进去。
5. 用小地图的 NPC
标记复核位置；目标本应出现却没出现时，可换一次频道并重进地图，再以当前任务窗为准。

任务不出现
先查等级／职业、前置是否真正显示 “完成 ”，再找本环节接取 NPC 。达到攻略等级不代表所有支线会自动出现。

无法交付
核对交付 NPC、数量、物品格空位和任务窗动词；有些环节要先对话或交一批物品，不能只看总材料数。

数量不符
以正式服任务窗当前数字为准。确认没有把组队共享击杀、相似材料、已交出的上一批或仓库中的物品混
算。

NPC 不见
先查是否在正确地图、正确任务环节和现实时间；再看小地图、换一次频道。例：愤怒的里弗／怒气冲天
的里弗有 17:00至次日 07:00的出现条件，这不是浮士德刷新时间。

仍卡住时，记录任务完整名称、任务窗当前文字、角色等级／职业、地图名、频道、现实时间和物品格截图，
再对照对应等级任务页；这些信息比 “NPC没了 ”更容易定位。

本节于 2026-08-30
按当时客户端资料与对应公告复核；当前版本提示见页面顶部，未逐条重核的数据以正式服当次界面为准。版
本来源： 盛趣当前客户端维护公告 。 操作入口另参考 盛趣官方游戏指南：任务与界面 。

想做组队任务

10级以上 ：月妙的年糕完整流程
21—30级 ：第一次同行完整流程
打开组队任务攻略索引

10—30级高收益支线任务

数据状态 中国大陆官方怀旧服 最后核对: 2026-08-23 当前客户端: 001.1.6

（正文按上方核对日期维护；正式服当次界面优先）

本页是 10—30级任务数量、接取与交付位置的唯一口径；随机奖励均按 “候选中的一种 ”理解。

本页直达

路线 长线前置 迷宫通缉 蜗牛传说 25—30级 材料来源

先看这条路线

10级补长线前置 → 15／ 20／ 22级迷宫通缉 → 20级蜗牛传说 → 25级火独眼兽／野猪任务包 → 30级收尾

这不是必须清空的任务表。先接同一地图的任务，再一次出城完成；来回跑图已经比刷怪更慢时，升级后再补。

10级

开启两条长线

伊安／布鲁斯开启 52级鳄鱼链；伊卡路斯／维英开启披风链。

15／20／22级

迷宫通缉牌

三项互不前置；在对应地图接牌，完成后统一找林中之城记忆者交付。

20级

蜗牛传说四环

先留三色蜗牛壳各 10个，再按 NPC 顺序跑完。

25—30级

按城镇与地图打包
诺特勒斯三项、两张通缉牌、医院、明珠港和射手村顺路合并。

10级：先开两条长线前置

伊安与布鲁斯：为 52级鳄鱼链开门

接取 伊安｜勇士部落；布鲁斯｜射手村

交付 各自回原 NPC； “寻找女儿 ”两环在两城之间交接

前置 完成前两项后，继续 “寻找女儿 1／ 2”

1. 木妖好可怕（ 2082）：击败木妖 50只； 300 EXP。
2. 研究蘑菇怪物的理由（ 2088）：花蘑菇盖 40、蘑菇芽孢 10；300 EXP、红色药水 25。
3. 做寻找女儿 1（2092）和寻找女儿 2（2093），完成玩具刀与信件交接；第二环 200 EXP、500
金币。

这组当前奖励不高，但 52级鳄鱼与黑鳄鱼任务要求 “寻找女儿 2”完成，建议 10级顺手清掉。

伊卡路斯与妖精维英：为披风链开门

接取 伊卡路斯｜废弃都市；妖精维英｜魔法密林

交付 各自回原 NPC

前置 “好无聊 2”需先完成 “好无聊 1”

好无聊 2（2091）：树枝 40、绿液球 40；250 EXP、红色药水 25、蓝色药水 15。
帮忙写作业（ 2089）：树枝 30、绿水灵珠 10、绿液球 30；250 EXP、蓝色药水 25。

两项一起做时准备： 树枝 70、绿液球 70、绿水灵珠 10。“好无聊 2”开启 32级滑翔翼， “帮忙写作业 ”是42
级飞天药水阶段的前置。

15—22级：迷宫通缉组三条

接取	15级：黑森林通缉牌；		20级：蚂蚁洞	Ⅲ通缉牌；	22级：蚂蚁洞	Ⅳ通缉牌	
交付 三项均找记忆者 | 林中之城							
前置 互不前置，达到对应等级即可							

15级 | 危险的迷宫**1**	绿蘑菇	**×99**3,500 EXP | 白色药水	50
20级 | 危险的迷宫**2**	刺蘑菇	**×99**4,500 EXP | 白色药水	100
22级 | 危险的迷宫**3**	无魂蘑菇	**×99**5,500 EXP | 活力神水	50

20级：蜗牛传说四环

接取 皮亚 | 射手村公园							
交付顺序	皮亚	→ 明明女士（射手村）		→ 妖精维英（魔法密林）		→ 皮亚	
准备 红色、绿色、蓝色蜗牛壳各		10个；后续彩虹色蜗牛壳儿		1个			

古老的蜗牛（2153）_ → 故事的主人公（2154）_ → 猎蜗牛（2155）_ → 实现愿望的彩虹色蜗牛壳儿!?（2156）_

最后一环在游戏内直接结算；接交任务时看任务窗，不按旧资料预估固定奖励。

25—30级：按地图打包完成

25至30级任务包的诺特勒斯巴勒图、卡里可、唐云、黑巴克，两张迷宫通缉牌，废都医院陌生女人、明珠港简和射手村明明女士实景位置；点击查看原图

废都医院：陌生女人两环

接取／交付 不认识的女人｜废都医院
顺序 镜子碎片 20 → 道符 100
奖励 合计 7,300 EXP、破披风 1
陌生女人的拜托（ 2071） → 陌生女人的真相（ 2072）

诺特勒斯号： 25级一次接两项

懒惰的卡里可 巴勒图接取｜中央走廊；带火独眼兽之尾 10到同地图卡里可处交付； 6,000 EXP 奇怪的料理 1唐云接取并交付｜餐厅；火独眼兽之尾 40；8,000 EXP、汉堡 40
合并准备 火独眼兽之尾合计 50
懒惰的卡里可（ 2207） ｜ 奇怪的料理 1（2204）

两张通缉牌

25级接取 火独眼兽通缉牌｜火独眼兽洞穴 Ⅰ；击败火独眼兽 99
30级接取 风独眼兽通缉牌｜黑森林狩猎场 Ⅱ；击败风独眼兽 99
交付 两项均找记忆者｜林中之城
被污染的迷宫 1（ 2108）：6,000 EXP、活力神水 100。
被污染的迷宫 2（2109）：7,000 EXP；候选 60%武器卷轴或恢复道具中的一种。

明珠港：简和野猪

接取／交付	简	明珠港
需要 刺蘑菇盖	100、野猪尖牙 80
奖励	3,500 EXP、候选 60%武器卷轴中的一种

简和野猪（ 2010）

诺特勒斯号与射手村：黑巴克两环

接取 黑巴克	诺特勒斯号会议室	
第一环交付	桌布 40交给明明女士	射手村
第二环交付	从明明女士接礼服，再带回黑巴克
奖励 合计	19,000 EXP、1人气

黑巴克的忧虑（ 2184） → 为了凯琳准备的礼服（ 2185）

合并材料与来源

三种跨页材料

如果本页和 30—50级页中的相关任务各做一次，需要：

- 风独眼兽之尾 **100**：秘密之书 50+奇怪的料理 2 50。
- 奇妙的药 **180**：伊卡路斯 50+简第一次 30+简第二次 100。
- 桌布 **140**：黑巴克 40+伊卡路斯热气球 100。

风独眼兽之尾						
风独眼兽掉落。优先去	黑森林狩猎场	II，可和	30级“击败风独眼兽	99只”一起做；当前资料列该图	20 只风独眼兽。

地图与怪物记录

奇妙的药

大幽灵掉落。集中刷可选 地铁 2号线第 3地区 ；当前资料列该图 68只大幽灵。需要 180
个，建议随任务进度分批留。

物品与掉落记录

桌布

小幽灵掉落。集中刷可选 地铁 2号线第 1地区 ；当前资料列该图 83只小幽灵。先交黑巴克 40
，继续披风链再留 100。

物品与掉落记录

本页常用合计

伊卡路斯与维英前置：树枝 70、绿液球 70、绿水灵珠 10。
火独眼兽任务包：火独眼兽之尾 50，另需完成 99只击杀。
简和野猪：刺蘑菇盖 100、野猪尖牙 80。
黑巴克：桌布 40；继续做热气球时再留 100。

如何判断数据
任务条件、奖励、 NPC
与地图已按中国大陆怀旧服客户端记录核对；地图怪物数量与掉落来源来自同区资料库。若游戏内任务窗
与网页不同，以游戏内为准。最后核对： 2026-08-23。

继续看 30—50级任务 ｜ 52级鳄鱼前置接下来怎么用 ｜ 查材料保留量 ｜ 返回任务索引

30—50级支线与长线前置

数据状态 中国大陆官方怀旧服 最后核对: 2026-08-23 当前客户端: 001.1.6

（正文按上方核对日期维护；正式服当次界面优先）

本页是 30—50级任务数量、接取与交付位置的唯一口径；随机装备与卷轴均按 “候选中的一种 ”理解。

本页直达

怎么选 桑拿服 伊卡路斯 树妖王 料理／罗雯 简 冤魂森林 材料来源

先按目标选择

30级过渡衣服

做秘密之书／桑拿服。跑图多，材料不难；最后得到一件角色对应的桑拿服。

一件披风

做伊卡路斯系列。需 10级两项前置， 32—42级分三段交材料。

稳定经验与补给

优先奇怪的料理 2、3；各交一组尾巴，任务短。

人气与长线奖励

妖精罗雯五环合计交孽咒娃娃 2,300个，耗时很长。

清稀有材料

简的三次挑战会卡蘑菇王芽孢、月石、古木树液；材料齐再做。

50级大额经验

冤魂森林／浮士德有	17:00—次日 07:00现实时间窗。

30级：秘密之书与桑拿服

接取 泰素夫	林中之城高级桑拿房
中途交付	洛尼	北部森林通道；丽娜	射手村；妖精罗雯	魔法密林
最终交付	先回洛尼取得秘密之书，再回泰素夫
出发前准备	香蕉 50、钻石 1、猪头 5、风独眼兽之尾 50

秘密之书任务的高级桑拿房泰素夫、北部森林通道洛尼、射手村丽娜与魔法密林罗雯实景位置和往返顺序；点击可查看原图

1. 秘密之书（2019）：泰素夫接取，去找洛尼。
2. 肚子饿得洛尼（2020）：香蕉 50、特制烤鳗鱼 1、新鲜牛奶 1； 8,800 EXP。
3. 牛奶（2022）：向妖精罗雯交钻石 1，取得新鲜牛奶 1。
4. 特制烤鳗鱼的秘密（2021）：向丽娜交猪头 5、风独眼兽之尾 50； 5,000 EXP、特制烤鳗鱼 1。
5. 秘密之书回收（2023）：回洛尼拿书，再交泰素夫； 5,000 EXP、10,000 金币、角色对应的红／蓝桑拿服一件。

明确经验合计 **18,800 EXP**

。红、蓝桑拿服是角色条件下的候选结果，一次只得到对应的一件。完成后才能继续妖精罗雯任务。

地图资料： 高级桑拿房 | 北部森林通道 | 射手村 | 魔法密林

32—42级：伊卡路斯披风链

接取／交付	32级、 37级在废弃都市找伊卡路斯
42级中转	伊卡路斯接取 → 魔法密林妖精维英 → 回伊卡路斯
前置	10级“好无聊 2”和“帮忙写作业 ”均已完成

伊卡路斯披风任务在废弃都市找伊卡路斯、42级到魔法密林找维英并返回的实景路线；点击可查看原图

- **32**级 | 伊卡路斯的滑翔翼（2083）：木材 10、粗羽毛 50、蝙蝠翅膀 50； 8,000 EXP。

37级 ｜伊卡路斯的热气球（ 2084）：桌布 100、鳄鱼皮革袋 10； 11,000 EXP。
42级 ｜寻找妖精维英（ 2085）：伊卡路斯处接，去找维英； 100 EXP。
42级 ｜飞天药水的材料（ 2086）：奇妙的药 50、魔女草叶子 20； 100 EXP、飞翔秘药。
42级 ｜传达飞天药水（ 2087）：回伊卡路斯； 13,000 EXP、三种披风中的一种。

全线明确经验合计 32,200 EXP。候选为小丑披风、恶魔之翼、蓝魔力披风；不预判最后颜色、属性或概率。

35级：传闻的真相与树妖王

接取／最终交付 芳博士｜勇士部落东部岩山 Ⅱ

问话 勇士部落：酋长、麦吉、伊安；勇士圣殿：武术教练；魔法密林：巴缇

讨伐 交干枯的树枝 100后，到东部岩山 Ⅴ击败树妖王 1

后续 回芳博士交付，再接 “培育树妖王的苗木 ”

树妖王任务链从东部岩山二芳博士、勇士部落三名受访者、勇士圣殿武术教练、魔法密林巴缇到东部岩山五讨伐地点的客户端实景路线；树妖王无固定刷新点；点击查看原图

1. 传闻的真相（ 2144）开启调查。
2. 向酋长（ 2148）、麦吉（ 2149）、伊安（ 2150）、武术教练（ 2151）、巴缇（ 2152）问话，再回芳博士。
3. 调查木妖（ 2145）：交干枯的树枝 100。
4. 怪木木妖（ 2146）：击败树妖王 1；43,500 EXP、5人气。
5. 接培育树妖王的苗木（ 2147），按游戏内提示完成后续。

树妖王是地图级 BOSS “
。实景图只标出任务地图，不伪造固定刷新坐标；没看到时以地图内实际刷新为准。

35—40级：料理与妖精罗雯

奇怪的料理 2、3：短线优先

接取／交付	唐云	诺特勒斯号餐厅
前置 先完成	25级“奇怪的料理 1”
顺序	35级风独眼兽之尾 50； 40级冰独眼兽之尾 50

- 奇怪的料理 2（2205）：24,000 EXP、烤鳗鱼 50。
- 奇怪的料理 3（2206）：36,000 EXP、棒棒冰 50。

唐云没有后续任务时，先回 10—30级任务页 确认料理 1是否已交付。

妖精罗雯： 2,300个孽咒娃娃长线

接取／交付	妖精罗雯	魔法密林
前置 秘密之书回收（	2023）已完成
总量 五环分别	100、200、400、600、1,000；合计 2,300个，每环都会消耗

- 第一环（2024）：100个； 6,000 EXP、1人气、一类普通矿石母矿 ×7。
- 第二环（2025）：200个； 10,000 EXP、1人气、一类宝石母矿 ×10。
- 第三环（2026）：400个； 15,000 EXP、2人气、钻石或黄金母矿 ×5。
- 第四环（2027）：600个； 20,000 EXP、2人气、手套敏捷卷轴 10%或 60%中的一种。
- 第五环（2028）：1,000个； 30,000 EXP、3人气、对应职业帽奖池中的一种。

整条线合计 **81,000 EXP、9**人气。只为升级时，先比较 2,300个任务物品的时间和市场成本。

40级：简的三次挑战

接取／交付	简	明珠港
前置	25级“简和野猪 ”已完成
判断 先看月石、蘑菇王芽孢、古木树液是否已有，再决定是否专程跑	

- 简的第一次挑战（2011）：奇妙的药 30、巫婆的试验用青蛙 20、矿泉水 1； 6,500 EXP、特殊药水 10。

- [redacted] 2012번 [redacted] 100[redacted] 30[redacted] 1[redacted] 3번 6,800 EXP[redacted] 15번
- [redacted] 2013번 [redacted] 20[redacted] 10[redacted] 1번 7,100 EXP[redacted] 10%씩 60% [redacted]

[redacted] **20,400 EXP**[redacted] 130[redacted] 50번

50[redacted]

[redacted]	[redacted]
[redacted]	[redacted]
[redacted]	[redacted] “[redacted]”
[redacted]	[redacted] 17:00—[redacted] 07:00[redacted]

[redacted] 17[redacted] 7[redacted]

1. [redacted] 2222번 [redacted] → [redacted]
2. [redacted] 2223번 [redacted] 10번
3. [redacted] 2224번 [redacted] I[redacted]
4. [redacted] 2225번 → [redacted] 2226번 [redacted] → [redacted] → [redacted]
5. [redacted] [redacted] 2227번 [redacted] 1[redacted] 112,800 EXP[redacted]

[redacted]

[redacted]

[redacted]

- [redacted] [redacted] 50[redacted] 1[redacted] 5[redacted] 50번
- [redacted] **2**번 **3**[redacted] 50[redacted] 50번
- [redacted] [redacted] 2,300번
- [redacted] [redacted] 10[redacted] 50[redacted] 50[redacted] 100[redacted] 10[redacted] 50[redacted] 20번

- 简的挑战 ：奇妙的药 130、青蛙 50、矿泉水 1、蘑菇王芽孢 1、龙血 3、龙皮 20、古木树液 10、月石 1 。
- 冤魂森林 ：孽咒用钉子 10；给妖精的头发预留一个任务物品格。

去哪里收集

奇妙的药／桌布

奇妙的药：大幽灵，优先地铁 2号线第 3地区（当前记录 68只）。桌布：小幽灵，优先地铁 2号线第 1 地区（当前记录 83只）。

奇妙的药_____ | 桌布___

蝙蝠翅膀／鳄鱼皮革袋

蝙蝠翅膀由蝙蝠掉落，可看地铁转乘区或蝙蝠洞；鳄鱼皮革袋由鳄鱼掉落，沼泽地 1当前记录 32只。

蝙蝠翅膀_____ | 鳄鱼皮革袋_____

魔女草叶子

当前资料没有把它列为普通怪物掉落；它属于任务阶段材料。按 “飞天药水的材料 ” 的任务窗指引取得，不照搬其他版本的刷法。

物品记录_____

孽咒娃娃

无魂的猴子掉落。集中刷可选猴子沼泽地 3，当前记录 30只；总量 2,300，先算时间或市场成本。

物品与掉落记录_____

青蛙／蘑菇王芽孢

青蛙由巫婆掉落，可选巫婆森林 Ⅱ（当前记录 27只）；蘑菇王芽孢来自蘑菇王，可去铁甲猪公园 Ⅲ。

青蛙___ | 蘑菇王芽孢_____

龙血／龙皮

龙血由青龙掉落，可选龙穴（当前记录 25只）；龙皮由土龙掉落，可选冰独眼兽洞穴 Ⅰ（当前记录 60只）。

龙血___ | 龙皮___

古木树液
黑斧木妖与树妖王均有来源记录。优先在东部岩山 Ⅴ结合树妖王任务收集；当前地图记录 21只黑斧木妖。

物品与掉落记录

月石
当前资料没有适合 40
级角色稳定刷取的普通怪物路线。不要把极低概率条目当攻略；优先使用已有库存、交易，或按当前游戏
内可用获取方式核实。

当前来源记录

粗羽毛
来源怪物很多，练级途中被动保留即可；不建议为了 50个单独跑一条长路线。

物品与掉落记录

如何判断数据
任务条件、奖励、 NPC 与地图已按中国大陆怀旧服客户端记录核对；实景图按客户端地图与 NPC
坐标重新标注。地图怪物数量与掉落来源来自同区资料库。若游戏内任务窗与网页不同，以游戏内为准。
最后核对： 2026-08-23。

30—50级成长路线 ｜ 查材料保留量 ｜ 继续 50—70级重点任务 ｜ 50—70级成长路线 ｜ 返回 10—30级任务
｜ 返回任务索引

50—70级重点任务与材料

50—70级重点任务 中国大陆官方怀旧服 最后核对: **2026-08-23** 当前客户端: **001.1.6**

任务等级、前置、数量与奖励是当前客户端资料事实；先做哪条、是否囤材料是本站保守建议。资料条目存在不等于正式服一定已经开放，游戏内任务窗优先。

> 最省时间的顺序: 52级顺手清鳄鱼两环 → 55级优先接木拉特 → 60级看约翰耳环和遗迹公告 → 64、70级回木拉特续环。两条17种材料的收集线，只在材料已经齐得差不多时做。

本页直达

- **52**级鳄鱼
- **55**级选择
- **60**级任务
- **64—70**级
- 材料保留

先看结论

只想拿稳定经验

优先木拉特六环: 55—70级随练级路线逐环接，明确经验合计 760,000。

看六环顺序

想拿卷轴

52级鳄鱼两环各有一组候选卷轴；实际按任务交付结果，不把候选清单相加。

看前置和数量

想补鞋或耳环

55级两条长收集线给 60级职业鞋候选；约翰最后一环给 60级梅花耳环。

看装备检查点

背包已经很满
木拉特全是击杀目标，不占材料格； 17种材料收集线不要默认全囤。

查保留量

52级：鳄鱼两环

前置 10级“寻找女儿 2”已完成

接取／交付 伊安｜勇士部落

练级联动 鳄鱼潭 1可同步第二环黑鳄鱼

两环经验 45,000 EXP

第 1环｜消灭鳄鱼 1
任务事实： 蛇皮 20；击败青蛇 40、鳄鱼 250；20,000 EXP。奖励资料列出各武器类别的 10%
攻击／魔力卷轴候选。

打开当前任务详情

第 2环｜消灭鳄鱼 2
任务事实： 黑鳄鱼皮 50；击败黑鳄鱼 120；25,000 EXP。奖励资料列披风力量／智力／敏捷／运气 60%
卷轴候选。

打开当前任务详情

本站建议 ：先确认 10级前置，再去刷；第一环目标分散，第二环更适合和 50—55
级鳄鱼潭路线合并。两组卷轴都是候选池，实际拿到哪一张以正式服交付窗为准。

55级：先做木拉特，再选收集线

木拉特前三环：默认优先

55级
消灭石头人
前置 “赫丽娜的礼物 ”；石头人 80；90,000 EXP。
任务详情

58级
消灭黑暗石头人
黑石头人 100； 110,000 EXP。
任务详情

58级
消灭混种石头人
混种石头人 100； 110,000 EXP。
任务详情

三环明确经验合计 310,000 EXP
。先到诺特勒斯号上层走廊找木拉特接任务，再进石人寺院／森林迷宫；没接到就不要提前刷任务数。

两条 17种材料收集线：只在材料接近齐全时做

洛尼盖新房子四环｜ 39,000 EXP＋ 60级法师鞋候选

前置 “秘密之书回收 ”。四环依次需要：

红色蜗牛壳 50、花蘑菇盖 50、绿液球 50、叶子 50。
三眼章鱼触角 50、道符 50、野猪尖牙 50、风独眼兽之尾 50。
香蕉 50、龙的头骨 50、石块 50、黑鳄鱼皮 50。
钻石 1、黑石块 50、怪猫的眼 50、奇妙的药 50、月牙牛魔王的角 50。

最终任务资料列粉红／绿／黄／蓝天使鞋候选；当前物品目录显示均需 60级、法师可穿、 5次升级。查看最后一环

玛亚四次收集｜ 39,000 EXP＋ 60级弓箭手鞋候选

前置 “送奇怪的药 ”。四环依次需要：

- 蓝色蜗牛壳 50、树枝 50、蘑菇芽孢 50、绿色蜗牛壳 50。
- 火野猪尖牙 50、蝴蝶结 50、桌布 50、蓝水灵大水珠 50。
- 铁甲猪蹄 50、冰独眼兽之尾 50、猴子娃娃 10、乌龟壳 50。
- 钻石 1、黑石块 50、怪猫的眼 50、青螃蟹钳 50、月牙牛魔王的角 50。

最终任务资料列紫／蓝／绿花精鞋候选；当前物品目录显示均需 60级、弓箭手可穿、 5次升级。

查看最后一环

本站建议 ：两条线各占 17类材料、总经验都只有 39,000 。法师／弓箭手且库存已接近齐全时再做；其他职业不为鞋子专程囤整套材料。

另外两条，先看任务窗

- 皮亚的朋友礼物 ：资料要求黑水晶 1、月牙牛魔王的角 30、上古卷轴 1，再交龙皮 50、螺丝钉 40 、红色披风 1、银 15；奖励清单包含 60 级飞侠黑飞影上衣／裤裙候选。材料成本高，只建议飞侠在物品已齐且正式服奖励窗明确时做。

  最后一环
- 巨居蟹系列 ：资料列青螃蟹、红螃蟹、乌龟各 50和巨居蟹 1，明确经验合计 135,100、最终 10 人气；但当前结构化前置相互引用，无法只靠资料确定唯一接取顺序。以游戏内任务追踪器显示的可接任务为起点，不照本页猜顺序。 最终任务

60级：耳环和遗迹公告

约翰的最后礼物 | 优先看

任务事实： 先完成 “约翰的礼物 ”，交白花 30； 25,000 EXP、梅花耳环 1。当前目录中的梅花耳环需 60 级，魔法防御力 40（范围 36—44）， 5次升级，五职业均可穿。

任务详情 | 耳环详情

遗迹发掘队公告 | 和军营合做

任务事实： 肋骨 60、骨盆 40、马头骨 20；击败石膏士兵 200、士官 100、指挥官 40； 25,000 EXP ，奖励资料列各武器类别 10%卷轴候选。

任务详情

本站建议 ：耳环材料单一，前置完成后优先检查；遗迹公告工作量很大，只在第 1／第 3 军营练级、材料与击杀会自然累积时接，不为 25,000 EXP单独刷一遍。

64—70级：收完木拉特六环

60级
消灭骨纹
石膏士兵 50、石膏士官 50； 130,000 EXP。
任务详情

64级
消灭青龙
冰龙 50、青龙 50； 140,000 EXP。
任务详情

70级
消灭月牙牛魔王
月牙牛魔王 30、冰独眼兽 100； 180,000 EXP、酥干酪 50。
任务详情

六环必须随等级和前置逐环解锁，不能 55级一次接完。把前三环 310,000与后三环 450,000 相加，整条木拉特链明确经验为 760,000 EXP；每到 60／64／ 70级先回木拉特检查，再去对应地图。

打开 50—70级成长路线 ｜ 筛50—70级任务联动地图

哪些材料要留

鳄鱼两环
蛇皮 20、黑鳄鱼皮 50。若还确定做洛尼第三环，黑鳄鱼皮总共留 100。

约翰耳环
白花 30；先确认 “约翰的礼物 ”前置已经完成。

遗迹公告

肋骨 60、骨盆 40、马头骨 20；击杀数另算，不占背包。

木拉特六环

全是击杀目标，不需要预留任务材料；接到当环再刷。

当前 “吉姆的阴谋论 ”资料要求鳄鱼皮 50、黑鳄鱼皮 50
，但没有列出明确奖励。默认保留量不把它算进去；只有正式服任务窗显示了你愿意换取的奖励时再留。

打开完整材料、金币与补给指南

暂不当作当前可玩内容
51—70级任务目录同时带有区域 47的 “海盗船长 ”、罗密欧与朱丽叶相关任务，以及 70 级勋章条目。首发公开范围只确认两项组队任务： 月妙的年糕 与第一次同行
；所以上述目录条目不写成已开放路线。 MXDC
目前还存有更高等级的任务条目，但库存不能证明正式服已开放，也不拿它补本站路线。

查看当前两项组队任务

来源与版本边界

盛趣官方：首发五职业、 100级上限并开放至二转

MXDC 51—60级任务列表 与61—70级任务列表
本页任务正文最后按 2026-08-23的来源核对； 2026-09-26复查确认旧的高等级任务 “0条 ”
口径已不适用于当前资料库。正文仍只发布已确认开放且对当前成长有直接帮助的条目。
任务数量、前置、经验和候选奖励来自当前客户端资料； “优先／延后／不预囤 ”
均是本站建议。正式服任务窗或物品窗不同，以游戏内为准。

返回任务索引 ｜ 查看装备与卷轴 ｜ 查看 1—70级地图选择与走法

1—70级地图选择与走法

1—70级地图选择与走法 | 中国大陆官方怀旧服 | 资料核对: 2026-08-30 | 当前客户端: 001.1.6

; 游戏内为准 | 26张候选图

先按等级选一张主试图，再用打法、元素、任务和地图结构缩小范围；不想承担的风险可直接

排除。

进图先打 10只确认命中与抗性，再记录 15

分钟净经验、药水、弹药、死亡和走路时间。怪物等级更高，不代表实际升级更快。

一屏先选地图

1—10级

任务先行

彩虹岛任务做到转职；转职后再进射手训练场 I，不为低级怪长期停留。

10—20级

训练场 I → 工地／猪海岸

需要分层练站位就选训练场或工地；猪海岸要避开 42级铁甲猪。

21—30级

蚂蚁洞／野猪图／ PQ

群攻与牧师先试蚂蚁洞，单体可试野猪图；高等级混生影响生存就换。

30—40级

火焰之地 V／地铁第 1地区

近战先试火野猪；远程、群攻、火系或圣系比较地铁的长图密度。

40—50级

地铁第 2地区／海岸／龙穴

群攻与牧师偏地铁，冰雷可试螃蟹，近战可用龙穴换更集中目标。

50—60[illegible]

[illegible] 3[illegible] → [illegible]

[illegible]

60—70[illegible]

[illegible] → [illegible]

[illegible] 1[illegible] 3[illegible]

[illegible]

[illegible]26[illegible]

8—15[illegible] **[illegible]** | [illegible]

[illegible] · [illegible] · [illegible]

[illegible] 40[illegible] 7[illegible] 2—15[illegible]

[illegible]	Lv.15 · 6[illegible] · HP 250 · EXP 26 · [illegible]
[illegible]	Lv.8 · 5[illegible] · HP 80 · EXP 15 · [illegible]
[illegible]	Lv.6 · 6[illegible] · HP 50 · EXP 10 · [illegible]

[illegible] [illegible]

[illegible] [illegible]

[illegible] [illegible]

[illegible] [illegible] → [illegible] → [illegible] |

[illegible]

[illegible] [illegible] → [illegible] → [illegible] |

[illegible]|[illegible]

[illegible] 2026-08-17[illegible]

退出信号： 绿蘑菇只有 6个刷新点；清完主要目标后经常空等，就转废都工地。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 职业导师任务与低级材料

12—20级 废都北方工地 通用主试

等级跨度大 多层平台 任务联动

客户端事实： 60个有数量记录的刷新点、 6种计数怪物，等级 4—20。

三眼章鱼 Lv.12 · 12点 · HP 200 · EXP 24 · 雷弱点
斧木妖 Lv.17 · 3点 · HP 300 · EXP 30 · 无特别元素标记
蓝蘑菇 Lv.20 · 6点 · HP 350 · EXP 32 · 无特别元素标记

适合： 仍在做导师击杀任务，或希望同图逐步提高目标等级的角色。
结构判断： 多层且怪物等级由 4到20逐层拉开，按能稳定处理的楼层打。

最近入口： 世界地图入口
最后几步： 世界地图 → 废都北方工地
展开完整走法

完整走法： 世界地图 → 废都北方工地

退出信号： 为了追蓝蘑菇频繁跨层，或低级怪已明显稀释经验时换图。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 导师击杀与 10—30级任务

10—20级 猪的海岸 集中刷猪

高等级混生 目标集中 任务联动

客户端事实： 23个有数量记录的刷新点、 5种计数怪物，等级 2—42。

猪猪 Lv.7 · 8点 · HP 75 · EXP 15 · 无特别元素标记
漂漂猪 Lv.10 · 8点 · HP 120 · EXP 20 · 无特别元素标记
铁甲猪 Lv.42 · 1点 · HP 2,200 · EXP 99 · 无特别元素标记

适合： 要刷猪类任务材料、喜欢少切目标的近战或单体职业。
结构判断： 猪猪与漂漂猪合计 16个常规刷新点，目标较直观。

最近入口： 三叉路
最后几步： 世界地图 → 三叉路 → 猪的海岸

展开完整走法

完整走法： 世界地图 → 三叉路 → 猪的海岸

退出信号： 42级铁甲猪造成明显危险，或必须反复绕开它时直接换图。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 简和野猪等前期任务

21—30级 幽深蚂蚁洞 1密度主试

高密度 不死目标 高等级混生

客户端事实： 71个有数量记录的刷新点、 4种计数怪物，等级 22—35。

刺蘑菇 Lv.22 · 17点 · HP 300 · EXP 35 · 无特别元素标记

无魂蘑菇 Lv.24 · 31点 · HP 500 · EXP 42 · 不死／圣弱点

火独眼兽 Lv.27 · 21点 · HP 720 · EXP 50 · 无特别元素标记

幼魔精灵 2Lv.35 · 2点 · HP 1,700 · EXP 150 · 无特别元素标记

适合： 已有稳定群攻、牧师利用不死目标，或能承受洞穴碰撞药耗的角色。
结构判断： 多层洞穴， 71个常规刷新点中 22—27级目标占绝大多数。

最近入口： 林中之城
最后几步： 蚂蚁洞 Ⅳ → 黑暗通道 → 蝙蝠洞 → 幽深蚂蚁洞 1

展开完整走法与客户端地图层

完整走法： 世界地图 → 金银岛训练场 → 林中之城 → 蚂蚁洞 Ⅰ → 蚂蚁洞 Ⅱ → 蚂蚁洞 Ⅲ → 蚂蚁洞 Ⅳ → 黑暗通道 →
蝙蝠洞 → 幽深蚂蚁洞 1

幽深蚂蚁洞1完整客户端地图层，用于判断平台、绳子与出入口结构；点击查看大图
客户端地图层（ 2026-08-17）：保留实际平台、绳子和出入口结构；本站未添加怪物坐标或效率结论。点击查看大图。

退出信号： 35级幼魔精灵影响生存，或爬层和碰撞让药耗高于 PQ／野猪图。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 迷宫通缉与尾巴材料

22—30级 野猪的领土 单体备选

目标集中 高等级混生 近战可试

客户端事实： 35个有数量记录的刷新点、 4种计数怪物，等级 22—35。

野猪 Lv.25 · 22点 · HP 550 · EXP 42 · 无特别元素标记

黑斧木妖 Lv.22 · 7点 · HP 550 · EXP 38 · 火弱点
幼魔精灵 Lv.35 · 3点 · HP 1,700 · EXP 150 · 无特别元素标记

幼魔精灵 2Lv.35 · 3点 · HP 1,700 · EXP 150 · 无特别元素标记

适合： 单体或近战不想频繁跨层，并且能处理碰撞伤害的角色。
结构判断： 野猪 22点，占 35个常规刷新点的大多数，目标比蚂蚁洞集中。

最近入口： 勇士部落东入口
最后几步： 世界地图 → 勇士部落东入口 → 野猪的领土
展开完整走法

完整走法： 世界地图 → 勇士部落东入口 → 野猪的领土

退出信号： 6个35级幼魔精灵导致 MISS或药耗明显上升时，回低一级目标。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 野猪与黑斧木妖任务

30—35级 火焰之地 Ⅴ二转起步

冰弱点 火抗性 混生目标

客户端事实： 60个有数量记录的刷新点、 3种计数怪物，等级 22—37。

火野猪 Lv.32 · 30点 · HP 1,000 · EXP 60 · 火抗性 / 冰弱点

猴子 Lv.37 · 14点 · HP 1,500 · EXP 77 · 无特别元素标记
黑斧木妖 Lv.22 · 16点 · HP 550 · EXP 38 · 火弱点

适合： 刚二转、物理近战或冰系，想先用 32级火野猪跑顺命中与技能手感。

结构判断： 60个常规刷新点中火野猪 30点；猴子与低级黑斧木妖各占一部分。

最近入口： 勇士部落

最后几步： 火焰之地 Ⅱ → 火焰之地 Ⅲ → 火焰之地 Ⅳ → 火焰之地 Ⅴ

展开完整走法与客户端地图层

完整走法： 世界地图 → 勇士部落 → 幽深的峡谷 Ⅰ → 幽深的峡谷 Ⅱ → 火焰之地 Ⅰ → 火焰之地 Ⅱ → 火焰之地 Ⅲ → 火焰之地 Ⅳ → 火焰之地 Ⅴ

火焰之地Ⅴ完整客户端地图层，用于判断平台、绳子与出入口结构；点击查看大图

客户端地图层（ 2026-08-17）：保留实际平台、绳子和出入口结构；本站未添加怪物坐标或效率结论。点击查看大图。

退出信号： 猴子造成药耗，或低级黑斧木妖让净经验明显下降时转地铁。

查看 MXDC 当前地图资料 | 无本页重点任务

30—40级 地铁二号线 <第 1地区 > 高密度主试

不死/圣弱 长图 任务联动

客户端事实： 97个有数量记录的刷新点、 2种计数怪物，等级 21—35。

小幽灵 Lv.35 · 83点 · HP 1,200 · EXP 70 · 不死/火弱点 / 圣弱点

青蛇 Lv.21 · 14点 · HP 285 · EXP 38 · 无特别元素标记

适合： 牧师、火系、远程或已经有实用群攻的职业。

结构判断： 地铁长图， 83点小幽灵密度高，但跨层与跑图时间必须计入。

最近入口： 废弃都市

最后几步： 地铁售票处 → 地铁一号线 <第 1地区 > → 换乘区 → 地铁二号线 <第 1地区 >

展开完整走法

完整走法： 世界地图 → 废弃都市 → 地铁售票处 → 地铁一号线 <第 1地区 > → 换乘区 → 地铁二号线 <第 1地区 >

退出信号： 清一轮后长时间等刷新，或跨层移动占去大半时间。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 桌布与伊卡路斯长线

35—42级 海边瓜棚 低混生备选

同级目标 雷弱点 低混生风险

客户端事实： 63个有数量记录的刷新点、 2种计数怪物，等级 37—37。

猴子 Lv.37 · 27点 · HP 1,500 · EXP 77 · 无特别元素标记

红螃蟹 Lv.37 · 36点 · HP 1,950 · EXP 80 · 雷弱点

适合： 想避开越级怪，或冰雷准备以雷系处理红螃蟹的角色。
结构判断： 63个常规刷新点全部是 37级目标，没有高等级混生怪。

最近入口： 黄金海滩
最后几步： 世界地图 → 黄金海滩 → 海边瓜棚
展开完整走法

完整走法： 世界地图 → 黄金海滩 → 海边瓜棚

退出信号： 红螃蟹 1,950 HP让单杀过慢，或地图拥挤时回地铁比较。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 无本页重点任务

35—42级 猴子森林 I任务图

不死／圣弱 命中压力 长线任务

客户端事实： 46个有数量记录的刷新点、 2种计数怪物，等级 37—40。

无魂猴 Lv.40 · 26点 · HP 1,800 · EXP 90 · 不死／圣弱点

猴子 Lv.37 · 20点 · HP 1,500 · EXP 77 · 无特别元素标记

适合： 要同步收孽咒娃娃，或牧师利用无魂猴圣弱点。
结构判断： 无魂猴 26点、猴子 20点；多层结构适合范围与远程清怪。

最近入口： 智慧森林
最后几步： 世界地图 → 智慧森林 → 猴子森林 I

展开完整走法

完整走法： 世界地图 → 智慧森林 → 猴子森林 I

退出信号： 无魂猴回避 25导致频繁 MISS，或 2,300个娃娃长线拖慢当前升级。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 妖精罗雯孽咒娃娃长线

42—50级 地铁二号线 <第2地区 >群攻主试

高密度 不死／圣弱 长图

客户端事实： 120个有数量记录的刷新点、 3种计数怪物，等级 21—48。

大幽灵 Lv.48 · 60点 · HP 2,800 · EXP 120 · 不死／圣弱点

小幽灵 Lv.35 · 42点 · HP 1,200 · EXP 70 · 不死／火弱点 / 圣弱点

青蛇 Lv.21 · 18点 · HP 285 · EXP 38 · 无特别元素标记

适合： 牧师、远程与群攻职业，或同时需要奇妙的药和桌布。
结构判断： 120个常规刷新点，地铁长图与跨层移动换来高总密度。

最近入口： 废弃都市
最后几步： 地铁一号线 <第 1地区 > → 换乘区 → 地铁二号线 <第 1地区 > → 地铁二号线 <第2地区 >

展开完整走法与客户端地图层

完整走法： 世界地图 → 废弃都市 → 地铁售票处 → 地铁一号线 <第 1地区 > → 换乘区 → 地铁二号线 <第 1地区 >
→ 地铁二号线 <第 2地区 >

地铁二号线<第2地区>完整客户端地图层，用于判断平台、绳子与出入口结构；点击查看大图
客户端地图层（ 2026-08-17）：保留实际平台、绳子和出入口结构；本站未添加怪物坐标或效率结论。点击查看大图。

退出信号： 追怪／爬层时间过长，或低级小幽灵与青蛇稀释单体收益。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 伊卡路斯材料与奇妙的药

42—50级 青螃蟹海滩 1雷系备选

雷弱点 等级混生 远程可试

客户端事实： 47个有数量记录的刷新点、 2种计数怪物，等级 37—48。

青螃蟹 Lv.48 · 29点 · HP 3,000 · EXP 128 · 雷弱点

红螃蟹 Lv.37 · 18点 · HP 1,950 · EXP 80 · 雷弱点

适合： 冰雷使用雷系，或不喜欢地铁长图的远程职业。
结构判断： 29点48级青螃蟹与 18点37级红螃蟹混生，目标等级较地铁集中。

最近入口： 世界地图入口
最后几步： 世界地图 → 青螃蟹海滩 1
展开完整走法

完整走法： 世界地图 → 青螃蟹海滩 1

退出信号： 红螃蟹占比让单只经验下降，或跨平台路线不合当前技能范围。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 无本页重点任务

42—50级 阳光沙滩 防御检验

雷弱点 特殊 BOSS 防御压力

客户端事实： 38个有数量记录的刷新点、 2种计数怪物，等级 46—48。

乌龟 Lv.46 · 25点 · HP 2,550 · EXP 110 · 无特别元素标记

青螃蟹 Lv.48 · 13点 · HP 3,000 · EXP 128 · 雷弱点
巨居蟹 Lv.55 · 特殊出现 · HP 25,000 · EXP 1,210 · 特殊 BOSS

适合： 想避开地铁长图，并能稳定处理高物防／魔防普通怪的角色。
结构判断： 常规目标为 25点乌龟与 13点青螃蟹；另列特殊 BOSS巨居蟹。

最近入口： 黄金海滩
最后几步： 海边瓜棚 → 红螃蟹海滩 1 → 青螃蟹海滩 1 → 阳光沙滩

展开完整走法

完整走法: 世界地图 → 黄金海滩 → 海边瓜棚 → 红螃蟹海滩 1 → 青螃蟹海滩 1 → 阳光沙滩

退出信号: 乌龟让伤害明显刮痧，或为了特殊 BOSS打乱正常清图。

查看 MXDC 当前地图资料 | 无本页重点任务

42—50级 冰独眼兽洞穴 I 近战备选

目标集中 | 碰撞药耗 | 任务材料

客户端事实: 80个有数量记录的刷新点、 2种计数怪物，等级 45—50。

土龙 Lv.45 · 60点 · HP 2,700 · EXP 105 · 无特别元素标记

青龙 Lv.50 · 20点 · HP 3,200 · EXP 135 · 无特别元素标记

适合: 战士、侠客、拳手等不想在地铁频繁跨层的职业。

结构判断: 60点土龙、 20点青龙，常规目标集中在 45—50级。

最近入口: 林中之城

最后几步: 火独眼兽洞穴 III → 火独眼兽洞穴 4 → 龙族打猎场 → 冰独眼兽洞穴 I

展开完整走法

完整走法: 世界地图 → 金银岛训练场 → 林中之城 → 蚂蚁洞 I → 蚂蚁洞 II → 蚂蚁洞 III → 蚂蚁洞 IV → 黑暗通道 → 蝙蝠洞 → 幽深蚂蚁洞 1 → 幽深蚂蚁洞 2 → 蚂蚁广场 → 火独眼兽洞穴 1 → 火独眼兽洞穴 2 → 火独眼兽洞穴 III → 火独眼兽洞穴 4 → 龙族打猎场 → 冰独眼兽洞穴 I

退出信号: 碰撞与 HP药压力超过地铁，或 50级青龙导致命中不稳。

查看 MXDC 当前地图资料 | 龙皮、龙血与料理材料

50—55级 地铁二号线 <第 3地区 > 地铁续刷

不死/圣弱 | 特殊 BOSS | 长图

客户端事实： 69个有数量记录的刷新点、 2种计数怪物，等级 48—56。

大幽灵 Lv.48 · 68点 · HP 2,800 · EXP 120 · 不死／圣弱点

谢尔德 Lv.56 · 1点 · HP 4,800 · EXP 180 · 不死／特殊 BOSS

适合： 牧师、远程和群攻职业延续地铁路线。
结构判断： 68点大幽灵构成常规目标；另有 1只特殊 BOSS谢尔德。

最近入口： 废弃都市
最后几步： 换乘区 → 地铁二号线 <第 1地区 > → 地铁二号线 <第2地区 > → 地铁二号线 <第3地区 >

展开完整走法与客户端地图层

完整走法： 世界地图 → 废弃都市 → 地铁售票处 → 地铁一号线 <第 1地区 > → 换乘区 → 地铁二号线 <第 1地区 >
→ 地铁二号线 <第 2地区 > → 地铁二号线 <第3地区 >

地铁二号线<第3地区>完整客户端地图层，用于判断平台、绳子与出入口结构；点击查看大图
客户端地图层（ 2026-08-17）：保留实际平台、绳子和出入口结构；本站未添加怪物坐标或效率结论。点击查看大图。

退出信号： 不要追回避 999的谢尔德；普通大幽灵已没有稳定经验优势时换图。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 奇妙的药与地铁材料

50—55级 鳄鱼潭 1任务备选

任务图 低级混生 单体可试

客户端事实： 39个有数量记录的刷新点、 3种计数怪物，等级 21—52。

黑鳄鱼 Lv.52 · 28点 · HP 3,800 · EXP 170 · 无特别元素标记

鳄鱼 Lv.32 · 8点 · HP 1,200 · EXP 60 · 火弱点 / 冰抗性

青蛇 Lv.21 · 3点 · HP 285 · EXP 38 · 无特别元素标记

适合： 要做 52级鳄鱼链，或单体职业在地铁跨层耗时过长。
结构判断： 28点52级黑鳄鱼为主，另有低级鳄鱼与青蛇，目标较分散。

最近入口： 世界地图入口
最后几步： 世界地图 → 鳄鱼潭 1

展开完整走法

完整走法： 世界地图 → 鳄鱼潭 1

退出信号： 低级怪稀释收益，或为找黑鳄鱼频繁空跑。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 52级消灭鳄鱼任务链

55—60级 森林迷宫 V群攻主试

任务联动 低级混生 群攻可试

客户端事实： 92个有数量记录的刷新点、 8种计数怪物，等级 6—59。

黑石头人 Lv.58 · 21点 · HP 4,800 · EXP 200 · 圣弱点

混种石头人 Lv.59 · 9点 · HP 6,000 · EXP 210 · 无特别元素标记

猴子 Lv.37 · 20点 · HP 1,500 · EXP 77 · 无特别元素标记

风独眼兽 Lv.35 · 19点 · HP 1,250 · EXP 70 · 毒抗性

适合： 范围与跨层能力好，并准备同步做黑／混种石头人任务。
结构判断： 92个常规刷新点，但高等级石头人只占 30点，其余为 35—37级混生怪。

最近入口： 林中之城
最后几步： 森林迷宫 II → 森林迷宫 III → 森林迷宫 IV → 森林迷宫 V

展开完整走法

完整走法： 世界地图 → 金银岛训练场 → 林中之城 → 森林迷宫 I → 森林迷宫 II → 森林迷宫 III → 森林迷宫 IV →
森林迷宫 V

退出信号： 低级猴子和风独眼兽占去大半清图时间。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 木拉特石头人讨伐链

55—60级 巨人之林 单体主试

目标集中 任务联动 近战可试

客户端事实： 48个有数量记录的刷新点、 4种计数怪物，等级 35—59。

混种石头人 Lv.59 · 21点 · HP 6,000 · EXP 210 · 无特别元素标记
黑石头人 Lv.58 · 9点 · HP 4,800 · EXP 200 · 圣弱点
猴子 Lv.37 · 8点 · HP 1,500 · EXP 77 · 无特别元素标记
风独眼兽 Lv.35 · 10点 · HP 1,250 · EXP 70 · 毒抗性

适合： 单体、近战或想提高高等级目标占比的角色。
结构判断： 30点58—59级石头人，占 48个常规刷新点的大多数。

最近入口： 林中之城
最后几步： 森林迷宫 III → 森林迷宫 IV → 森林迷宫 V → 巨人之林
展开完整走法

完整走法： 世界地图 → 金银岛训练场 → 黑森林 → 黑森林通道 → 林中之城 → 森林迷宫 I → 森林迷宫 II →
森林迷宫 III → 森林迷宫 IV → 森林迷宫 V → 巨人之林

退出信号： 混种石头人 6,000 HP让击杀时间明显拉长，或碰撞药耗失控。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 木拉特黑／混种石头人

55—60级 石人寺院入口 短停任务图

短停任务图 低级混生 不宜久留

客户端事实： 24个有数量记录的刷新点、 3种计数怪物，等级 20—55。

石头人 Lv.55 · 9点 · HP 4,000 · EXP 170 · 无特别元素标记
蓝蘑菇 Lv.20 · 12点 · HP 350 · EXP 32 · 无特别元素标记
蝴蝶精 Lv.30 · 3点 · HP 800 · EXP 120 · 无特别元素标记

适合： 只为完成 80只石头人任务环。
结构判断： 石头人只有 9点，低级蓝蘑菇占 12点，不适合作长期主图。

最近入口： 射手村迷宫入口

最后几步： 世界地图 → 射手村迷宫入口 → 石人寺院门外 → 石人寺院入口展开完整走法

完整走法： 世界地图 → 射手村迷宫入口 → 石人寺院门外 → 石人寺院入口

退出信号： 任务计数完成立即离开，不因地图名字较高级而长期停留。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 木拉特石头人任务

55—60级 石人寺院 Ⅲ短停任务图

圣弱点 短停任务图 低总刷新

客户端事实： 16个有数量记录的刷新点、 3种计数怪物，等级 20—58。

黑石头人 Lv.58 · 10点 · HP 4,800 · EXP 200 · 圣弱点
蓝蘑菇 Lv.20 · 5点 · HP 350 · EXP 32 · 无特别元素标记
蝴蝶精 Lv.30 · 1点 · HP 800 · EXP 120 · 无特别元素标记

适合： 需要补 100只黑石头人的角色，牧师可利用圣弱点。
结构判断： 黑石头人 10点，另有 6点低级怪；按任务顺序短暂停留。

最近入口： 射手村迷宫入口
最后几步： 射手村迷宫入口 → 石人寺院门外 → 石人寺院入口 → 石人寺院 Ⅲ
展开完整走法

完整走法： 世界地图 → 射手村迷宫入口 → 石人寺院门外 → 石人寺院入口 → 石人寺院 Ⅲ

退出信号： 任务计数完成，或 10个目标点让清图后长期空等。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 木拉特黑石头人任务

55—60级 石人寺院 Ⅳ短停任务图

短停任务图 低级混生 碰撞药耗

客户端事实： 27个有数量记录的刷新点、 3种计数怪物，等级 20—59。

混种石头人 Lv.59 · 14点 · HP 6,000 · EXP 210 · 无特别元素标记
蓝蘑菇 Lv.20 · 11点 · HP 350 · EXP 32 · 无特别元素标记

蝴蝶精 Lv.30 · 2点 · HP 800 · EXP 120 · 无特别元素标记

适合： 需要补 100只混种石头人的角色。
结构判断： 混种石头人 14点，另有 13点低级怪；目标比例约一半。

最近入口： 射手村迷宫入口
最后几步： 射手村迷宫入口 → 石人寺院门外 → 石人寺院入口 → 石人寺院 Ⅳ
展开完整走法

完整走法： 世界地图 → 射手村迷宫入口 → 石人寺院门外 → 石人寺院入口 → 石人寺院 Ⅳ

退出信号： 任务完成，或混种石头人 HP和碰撞导致药耗明显倒挂。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 木拉特混种石头人任务

60—64级 第1军营 低伤主试

不死／圣弱 目标集中 低伤主试

客户端事实： 25个有数量记录的刷新点、 2种计数怪物，等级 57—63。

石膏士兵 Lv.57 · 20点 · HP 4,600 · EXP 190 · 不死／圣弱点

石膏士官 Lv.63 · 5点 · HP 7,500 · EXP 240 · 不死／圣弱点

适合： 刚到 60级、命中普通，或优先完成士兵 50只任务。
结构判断： 20点57级士兵、 5点63级士官，目标等级集中且低伤更容易持续清图。

最近入口： 遗迹之墓 2
最后几步： 世界地图 → 遗迹之墓 2 → 第 1军营
展开完整走法与客户端地图层

完整走法： 世界地图 → 遗迹之墓 2 → 第 1军营

第1军营完整客户端地图层，用于判断平台、绳子与出入口结构；点击查看大图
客户端地图层（ 2026-08-17）：保留实际平台、绳子和出入口结构；本站未添加怪物坐标或效率结论。点击查看大图。

退出信号： 士兵经验已偏低且士官能稳定处理时，转第 3军营。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 木拉特遗迹士兵任务

60—64级 第3军营 高伤主试

不死／圣弱 命中压力 高伤主试

客户端事实： 20个有数量记录的刷新点、 2种计数怪物，等级 57—63。

石膏士官 Lv.63 · 14点 · HP 7,500 · EXP 240 · 不死／圣弱点

石膏士兵 Lv.57 · 6点 · HP 4,600 · EXP 190 · 不死／圣弱点

适合： 命中与输出稳定，或要补士官 50只任务的角色。
结构判断： 14点 63级士官、 6点57级士兵，比第 1军营更偏高等级目标。

最近入口： 遗迹之墓 4
最后几步： 世界地图 → 遗迹之墓 4 → 第3军营
展开完整走法

完整走法： 世界地图 → 遗迹之墓 4 → 第 3军营

退出信号： 7,500 HP士官击杀过慢，或命中／碰撞使药耗高于第 1军营。

查看 MXDC 当前地图资料 ｜ 木拉特遗迹士官任务

60—64级 龙穴 龙族过渡

等级跨度大 任务联动 龙族过渡

客户端事实： 58个有数量记录的刷新点、 4种计数怪物，等级 1—62。

怪猫 Lv.62 · 10点 · HP 5,500 · EXP 240 · 无特别元素标记

青龙 Lv.50 · 25点 · HP 3,200 · EXP 135 · 无特别元素标记

冰独眼兽 Lv.40 · 22点 · HP 2,000 · EXP 85 · 火弱点 / 冰抗性

适合: 刚离开遗迹，准备试 62级怪猫并顺手做龙族材料／任务。

结构判断: 怪猫 10点、青龙 25点、冰独眼兽 22点；目标等级由 40到 62分散。

最近入口: 林中之城

最后几步: 冰独眼兽洞穴 Ⅰ → 冰独眼兽洞穴 Ⅱ → 另外的入口 → 龙穴

展开完整走法

完整走法: 世界地图 → 金银岛训练场 → 林中之城 → 蚂蚁洞 Ⅰ → 蚂蚁洞 Ⅱ → 蚂蚁洞 Ⅲ → 蚂蚁洞 Ⅳ → 黑暗通道 → 蝙蝠洞 → 幽深蚂蚁洞 1 → 幽深蚂蚁洞 2 → 蚂蚁广场 → 火独眼兽洞穴 1 → 火独眼兽洞穴 2 → 火独眼兽洞穴 Ⅲ → 火独眼兽洞穴 4 → 龙族打猎场 → 冰独眼兽洞穴 Ⅰ → 冰独眼兽洞穴 Ⅱ → 另外的入口 → 龙穴

退出信号: 低级青龙与冰独眼兽占比让净经验低于军营。

查看 MXDC 当前地图资料 | 龙族与冰独眼兽任务材料

64—70级 龙族之地 任务主试

火弱／冰抗 任务联动 低级混生

客户端事实: 43个有数量记录的刷新点、3种计数怪物，等级 40—64。

冰龙 Lv.64 · 21点 · HP 7,700 · EXP 250 · 火弱点 / 冰抗性

青龙 Lv.50 · 17点 · HP 3,200 · EXP 135 · 无特别元素标记

冰独眼兽 Lv.40 · 5点 · HP 2,000 · EXP 85 · 火弱点 / 冰抗性

适合: 火毒利用冰龙火弱点，或要先完成青龙／冰龙任务的角色。

结构判断: 21点 64级冰龙为主，但 17点 50级青龙和 5点 40级冰独眼兽会稀释收益。

最近入口: 林中之城

最后几步: 冰独眼兽洞穴 Ⅱ → 另外的入口 → 龙穴 → 龙族之地

展开完整走法

完整走法: 世界地图 → 金银岛训练场 → 林中之城 → 蚂蚁洞 Ⅰ → 蚂蚁洞 Ⅱ → 蚂蚁洞 Ⅲ → 蚂蚁洞 Ⅳ → 黑暗通道 → 蝙蝠洞 → 幽深蚂蚁洞 1 → 幽深蚂蚁洞 2 → 蚂蚁广场 → 火独眼兽洞穴 1 → 火独眼兽洞穴 2 → 火独眼兽洞穴 Ⅲ → 火独眼兽洞穴 4 → 龙族打猎场 → 冰独眼兽洞穴 Ⅰ → 冰独眼兽洞穴 Ⅱ → 另外的入口 → 龙穴 → 龙族之地

退出信号: 冰系核心技能受抗，或低级目标使 15分钟净经验低于军营。

查看 MXDC 当前地图资料 | 木拉特青龙／冰龙任务

64—70级 冰冷的摇篮

高密度主试

高密度 火弱／冰抗 碰撞药耗

客户端事实: 42个有数量记录的刷新点、 2种计数怪物，等级 64—68。

冰龙 Lv.64 · 21点 · HP 7,700 · EXP 250 · 火弱点 / 冰抗性

黑恐龙 Lv.68 · 21点 · HP 13,000 · EXP 265 · 无特别元素标记

适合: 能稳定处理 13,000 HP黑恐龙，或火毒利用冰龙火弱点。

结构判断: 21点 64级冰龙与 21点 68级黑恐龙， 42个目标等级集中。

最近入口: 林中之城

最后几步: 另外的入口 → 龙穴 → 龙族之地 → 冰冷的摇篮

展开完整走法与客户端地图层

完整走法: 世界地图 → 金银岛训练场 → 林中之城 → 蚂蚁洞 Ⅰ → 蚂蚁洞 Ⅱ → 蚂蚁洞 Ⅲ → 蚂蚁洞 Ⅳ → 黑暗通道 → 蝙蝠洞 → 幽深蚂蚁洞 1 → 幽深蚂蚁洞 2 → 蚂蚁广场 → 火独眼兽洞穴 1 → 火独眼兽洞穴 2 → 火独眼兽洞穴 Ⅲ → 火独眼兽洞穴 4 → 龙族打猎场 → 冰独眼兽洞穴 Ⅰ → 冰独眼兽洞穴 Ⅱ → 另外的入口 → 龙穴 → 龙族之地 → 冰冷的摇篮

退出信号: 黑恐龙比冰龙多 5,300 HP却只多 15 EXP，击杀或药耗不划算就退回龙族之地。

查看 MXDC 当前地图资料 | 可继续完成冰龙目标

64—70级 龙族之巢 拥挤备选

拥挤备选 | 火弱/冰抗 | 低总刷新

客户端事实: 23个有数量记录的刷新点、 2种计数怪物，等级 64—68。

黑恐龙 Lv.68 · 16点 · HP 13,000 · EXP 265 · 无特别元素标记

冰龙 Lv.64 · 7点 · HP 7,700 · EXP 250 · 火弱点 / 冰抗性

适合: 冰冷的摇篮拥挤，或当前技能更适合较低目标数的角色。

结构判断: 16点黑恐龙、 7点冰龙，目标与摇篮相同但总刷新更低。

最近入口: 林中之城

最后几步: 龙穴 → 龙族之地 → 冰冷的摇篮 → 龙族之巢

展开完整走法

完整走法: 世界地图 → 金银岛训练场 → 林中之城 → 蚂蚁洞 Ⅰ → 蚂蚁洞 Ⅱ → 蚂蚁洞 Ⅲ → 蚂蚁洞 Ⅳ → 黑暗通道 → 蝙蝠洞 → 幽深蚂蚁洞 1 → 幽深蚂蚁洞 2 → 蚂蚁广场 → 火独眼兽洞穴 1 → 火独眼兽洞穴 2 → 火独眼兽洞穴 Ⅲ → 火独眼兽洞穴 4 → 龙族打猎场 → 冰独眼兽洞穴 Ⅰ → 冰独眼兽洞穴 Ⅱ → 另外的入口 → 龙穴 → 龙族之地 → 冰冷的摇篮 → 龙族之巢

退出信号: 清图后空等过久；能进入摇篮时优先重新比较两图。

查看 MXDC 当前地图资料 | 可继续完成冰龙目标

当前浏览器未运行筛选功能，下面 26张地图仍已全部展开，可直接按等级浏览。

首发 BOSS／特殊怪速查

> HP、等级、 EXP、回避、属性与地图是当前客户端资料事实；“要不要等 ”是本站建议。本页不承诺固定刷新时间，击杀后是否继续等应由任务进度和 15 分钟收益决定。

树妖王

Lv.35 | HP 7,000 | EXP 405 | 回避 12 | 无特别元素标记。地点：东部岩山 V；关联 “传闻的真相 ”。有任务再等，普通练级不要围着刷新空转。

查看怪物资料

浮士德

Lv.50 | HP 9,800 | EXP 410 | 回避 20 | 无特别元素标记。地点：巫婆森林 Ⅰ／Ⅱ；关联 “冤魂森林 ”。17:00—次日 07:00是前置 NPC条件，不是浮士德刷新承诺。

查看怪物资料

蘑菇王

Lv.60 | HP 20,000 | EXP 1,200 | 回避 27 | 无特别元素标记。地点：铁甲猪公园 Ⅲ；简的任务会用蘑菇王芽孢。等级／命中不合时先组队或升级，不为早期任务硬等单刷。

查看怪物资料

巨居蟹

Lv.55 | HP 25,000 | EXP 1,210 | 回避 20 | 无特别元素标记。地点：阳光沙滩；有任务与多种卷轴来源记录。只在任务或明确目标需要时专程等。

查看怪物资料

谢尔德

Lv.56 | HP 4,800 | EXP 180 | 回避 999 | 不死。地点：地铁 1号线第 4地区、 2号线第 3地区。当前详情没有关联任务，回避极高且经验低，不建议当常规练级目标追。

查看怪物资料

本节于 2026-08-30 按当时客户端资料与对应公告复核；当前版本提示见页面顶部，未逐条重核的数据以正式服当次界面为准。版本来源： 盛趣当前客户端维护公告 。

打不动、一直 MISS或药耗高怎么办

先用 60秒排查，不要看到等级更高就继续硬打。

一直 MISS

先打 10只最高级常规目标；大量 MISS
就退一档怪物，再核对装备门槛、命中与目标回避。本页不套未经正式服实测的旧版命中公式。

伤害明显偏低

确认武器类别符合当前技能，弓／弩、拳套／飞镖、火枪／子弹没有配错或耗尽；再看技能前置、武器熟
练度、怪物元素抗性与 BOSS防御。

药水消耗过高

先换站位、减少碰撞并退一档目标；装备防御和地图结构一起比较。连续测 15分钟，把 HP／ MP 药、死亡与补给往返全部记入。

突然打不出或技能失效

查 MP
、箭矢／飞镖／子弹、武器是否仍装备、增益是否结束，以及技能的武器限制；修正后再测，不要立刻用
卷或改 AP。

事实边界 ：怪物等级、回避、元素与技能武器限制看客户端资料及游戏内文字。 本站建议：退一级目标、改站位和用 15分钟比较，目的是减少药耗与死亡，并不保证固定经验。

打开装备检查点 ｜ 记录 15分钟补给成本

怎么读卡片
走法与地图层 ：最近入口、最后几步和完整走法来自当前 MXDC 世界地图路径； 7
张重点图使用当前客户端地图层，只帮助判断平台、绳子和出入口。正式服入口不同则以游戏内为准
。
筛选逻辑 ：等级、打法、怪物特性、任务与结构用于保留匹配地图； “要排除的风险 ”
可多选，命中的地图会被隐藏。当前条件会写入地址栏，可复制链接分享或稍后继续。
客户端事实 ：地图名、有数量记录的刷新点、怪物种类、等级、 HP、 EXP
、元素与不死属性。没有固定数量的特殊 BOSS另标 “特殊出现 ”，不混进刷新点总数。
本站建议
：阶段、主试／备选、适合打法、结构判断与退出信号。它们用于减少试错，不承诺固定每小时经验
。
最终判定 ：同一角色、同一时段各测 15
分钟；把补给、死亡、拥挤、换频道和跑图时间一起算。正式服画面或任务窗与资料不同时，以游戏
内为准。

15分钟换图规则
1. 进图先打 10只最高级常规目标；大量 MISS、核心元素技能受抗或碰撞无法承受，立即退一级目标。
2. 记录起止经验，同时记 HP／ MP
药、箭矢／飞镖／子弹、死亡和往返时间；需要比较实际金币时，使用 材料、金币与补给
的同口径补货法。
3. 地图拥挤先换频道；连续两次仍在等怪，再改用筛选结果中的备选图。
4. 只有净经验更高、补给可持续且操作不疲劳时才留下；任务图完成计数后重新比较。

来源与版本边界

MXDC 国服怀旧地图列表 ：本页于 2026-08-23重新拉取并复核 26张地图和 48
种相关怪物详情，资料按当前版本核对。
26条世界地图走法于 2026-08-23从对应地图详情重新获取并逐一比对； 7张客户端地图层制作于
2026-08-17，底图资产未改动。当前资料版本内的路线名称与地图卡仍逐一对应。
盛趣官方：首发区域、 100级上限与开放至二转
本页只覆盖中国大陆官方怀旧服当前已开放范围，不把现行服、海外服、私服或未开放怀旧内容混入
候选。
地图名、怪物、等级、 HP、 EXP、元素与刷新点取自上述日期核对的 MXDC 中国大陆客户端资料； “
主试／备选／适合 ”是本站建议，不是官方效率排行。

继续看详细路线

五职业 1—30级 ｜ 30—50级路线 ｜ 50—70级路线 ｜ 材料、金币与补给 ｜ 10—30级任务 ｜ 30—50级任务