

04

[illegible]

- 
- 10–30 
- 30–50 
- 50–70 
- 1–70 

--	--	--	--	--	--	--	--	--

[illegible]

“
 10—70 ”

--	--	--	--	--

--	--	--	--

- 30 
- $32-42$ 
- $25-30$ 
- 55  60 

--	--	--	--

- $\bullet$ 15—22 [] [] [] [] [] [] 99 [] [] _____
- $\bullet$ 35 [] [] [] 35—40 [] [] [] [] _____
- $\bullet$ 50 [] [] [] [] [] [] [] [] [] _____
- $\bullet$ 55—70 [] [] [] [] [] [] [] [] [] 760,000 EXP

--	--	--	--	--	--	--	--

- 10 
- 

--	--	--	--	--	--	--	--

“ ”

“ ”

”

EXP +N

×N

“ ”

A B C

“ ”

10%

“ ”

2026-08-30

001.0.25.21

MXDC local-20260810092338

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

EXP

“ ”

10—30

--	--	--	--	--	--	--	--

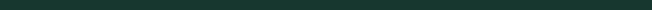
[illegible]

[] [] [] []

[] []	[] [] [] []	[] [] [] []	[] [] [] []	25—30 []	[] [] [] []
---------	-----------------	-----------------	-----------------	------------------	-----------------

--	--	--	--	--	--

10  → 15  20  22  → 20  → 25 
→ 30 




10

52

[illegible]

A diagram of a 20-slot board layout. The board is represented by a horizontal row of 20 slots. The first slot is highlighted in green and contains the number '20'. The remaining 19 slots are white. The board is divided into three sections: a 10-slot section on the left, a 10-slot section in the middle, and a 10-slot section on the right. The 10-slot section on the left is labeled '10' and contains 10 slots. The 10-slot section in the middle is labeled 'NPC' and contains 10 slots. The 10-slot section on the right is labeled '10' and contains 10 slots.

25–30

22■■■■■3 ■■■ ×995,500 EXP■■■■ 50

 10
 1

25—30

2530

	20 → 100
	7,300 EXP 1

2071 → 2072

25

		10	6,000 EXP
	1	40 8,000 EXP	40
		50	

2207 1 2204

25		I	99
30		II	99

- 1 2108 6,000 EXP 100
- 2 2109 7,000 EXP 60%

--	--	--	--	--	--	--	--

■■■■■	■■■■■		
■	■■■■	100■■■■■	80
■	3,500 EXP■■■	60%■■■■■■■	

■■■■■ [2010](#)■

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

■	■■■■■■■■■■■		
■■■■■	■	40■■■■■■■■■	
■■■■■	■■■■■■■■■■■■■■■		
■	■	19,000 EXP■	1■

■■■■■■■ [2184](#)■ → ■■■■■■■■ [2185](#)■

--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

■■■■■ 30—50■■■■■■■■■■■■■■■

- ■■■■■ **100**■■■■■ 50■■■■■ 2 50■
- ■■■■ **180**■■■■■ 50■■■■■ 30■■■■■ 100■
- ■■ **140**■■■ 40■■■■■■■ 100■

■■■■■															
■■■■■■■■■	■■■■■	■	■	30■	“■■■■■	99■	”■■■■■■■■■	20							
■■■■■															

30—50

--	--	--	--	--	--	--	--

[illegible]

A diagram showing a sequence of 8 rounded rectangular boxes containing vertical bars. The first box has 4 bars, the second has 3, the third has 4, the fourth has 3, the fifth has 5, the sixth has 1, and the seventh has 4. An eighth box with 4 bars is shown below the first box.

--	--	--	--	--	--

30

10

32—42

[illegible][illegible][illegible]

50 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

- 37 2084 100 10 11,000 EXP
- 42 2085 100 EXP
- 42 2086 50 20 100 EXP
- 42 2087 13,000 EXP

32,200 EXP

35

||

100

V

1

“ ”

1. 2144
2. 2148 2149 2150 2151 2152
3. 2145 100
4. 2146 1 43,500 EXP 5
5. 2147

“ BOSS

35—40

2 3

25

“

1”

35

50

40

50

- [2025](#) 24,000 EXP 50
- [2026](#) 36,000 EXP 50

10—30 1

2,300

2023

100

200

400

600

1,000

2,300

- [2024](#) 100 6,000 EXP 1 ×7
- [2025](#) 200 10,000 EXP 1 ×10
- [2026](#) 400 15,000 EXP 2 ×5
- [2027](#) 600 20,000 EXP 2 10% 60%
- [2028](#) 1,000 30,000 EXP 3

81,000 EXP 9 2,300

40

25

“

”

- [2011](#) 30 20 1 6,500 EXP 10

- 20,400 EXP 130 50

50

[illegible]

17

1.  2222_{bit}  $\rightarrow$ 
2.  2223_{bit}  10_{bit}
3.  2224_{bit} 
4.  2225_{bit} $\rightarrow$  2226_{bit}  $\rightarrow$ 
5.  2227_{bit} 1_{bit}  $112,800 \text{ EXP}_{\text{bit}}$

[illegible]

--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--

- 50 1 5 50
- **2** **3** 50 50
- 2,300
- 10 50 50 100 10 50 20

-   130 50 1 1 3 20 10 1
-   10







2

3

68

2 1



83





1

32





“”









3

30

2,300







||

27

|||





25

!

60

50—70

50—70

2026-08-23

MXDC local-

20260810092338

“ 52 → 55 → 60
→ 64 70 17

52

55

60

64—70

55—70

760,000

52

55

60

60

「」

- 50 50 50 50
- 50 50 50 50
- 50 50 10 50
- 1 50 50 50 50

60 5

17 39,000

- 1 30 1 50 40
1 15 60
135,100 10

60

30 25,000 EXP 1 60
40 36—44 5

60 40 20 200 100 40 25,000 EXP
10%

1□□ 3

25,000 EXP

60□

50 130,000 EXP

64□

50 50 140,000 EXP

70□

30 100 180,000 EXP 50

55

--	--	--	--	--	--	--	--	--

310,000 450,000

760,000 EXP

--	--	--	--	--	--

 20  50  100 

□□ 30□□□□ “□□□□□” □□□□□□□□

1—70

1—70

2026-08-30

26

HP

EXP

MXDC

10

15

1—10

10—20

I →

42

21—30

PQ

30—40

V

1

40—50

2

□□□□ □□□□□□ 16□□□□□□□□□□

The diagram illustrates the addition of 10 and 3 using ten-frames. In the first row, a full ten-frame (10) and a partial ten-frame with 3 units (3) are shown. In the second row, a full ten-frame (10) and a partial ten-frame with 3 units (3) are shown, followed by an arrow pointing to a full ten-frame (10) and another arrow pointing to a partial ten-frame with 3 units (3).

--	--	--	--	--	--




MXDC

21—30


 71 
 4 
 22-35 

Lv.22 · 17□ · HP 300 · EXP 35 · □□□□□□

■■■■ Lv.24 · 31 ■ · HP 500 · EXP 42 · ■■■■■

 Lv.27 · 21 · HP 720 · EXP 50 ·

■■■■ 2Lv.35 · 2□ · HP 1,700 · EXP 150 · ■■■■■■



 71 
 22-27 

$$\begin{array}{ccccccc} \square\square\square\square & & \square\square\square & & & & \\ \square\square\square\square & \square\square & \text{IV} \rightarrow \square\square\square & \rightarrow \square\square & \rightarrow \square\square\square\square & 1 \end{array}$$

60

3

22—37

Lv.32 · 30 · HP 1,000 · EXP 60 ·

/

Lv.37 · 14 · HP 1,500 · EXP 77 ·

Lv.22 · 16 · HP 550 · EXP 38 ·

32

60

30

Ⅱ →

Ⅲ →

Ⅳ →

V

→

→

I →

Ⅱ →

I →

Ⅱ →

Ⅲ →

Ⅳ →

V

2026-08-17

MXDC

30—40

< 1 >

97

2

21—35

Lv.35 · 83 · HP 1,200 · EXP 70 ·

/

Lv.21 · 14 · HP 285 · EXP 38 ·

83

□□□□ □□□□ → □□□□ <□ 1□ > → □□ □□□□ <□ 1□ >

□□□□

□□□□ □□□ → □□□ → □□□□ → □□□□ <□ 1□ > → □□ □□□□ <□ 1□ >

□□□□ □□□□□□□□□□□□□□□□

□□ **MXDC** □□□□ □□□□□□□□

35—42□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□

□□□□

□□□□□□

63□□□□□□□□

2□□□□□□□

37—37□

□□ Lv.37 · 27□ · HP 1,500 · EXP 77 · □□□□□□

□□□ Lv.37 · 36□ · HP 1,950 · EXP 80 · □□□

□□□ □□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□ 63□□□□□□□□

37□□□□□□□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

→ □□□□

→ □□□□

□□□□

□□□□

□□□□

→ □□□□

→ □□□□

□□□□ □□□ 1,950 HP□□□□□□□□□□□□□□

□□ **MXDC** □□□□ □□□□□□□□

35—42□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□□□

46□□□□□□□□

2□□□□□□□

37—40□

■■■ Lv.40・26■ ・HP 1,800・EXP 90・■■■■■

■■ Lv.37・20■ ・HP 1,500・EXP 77・■■■■■

■■ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■

■■■■ ■■ 26■■■ 20■■■■■■■■■■■■■■■■■

■■■■ ■■■
■■■■ ■■■ → ■■■ → ■■■ |

■■■■■

■■■■ ■■■ → ■■■ → ■■■ |

■■■■ ■■■ 25■■■ MISS■■ 2,300■■■■■■■■■■■

■ **MXDC** ■■■■ ■■■■■■

42—50■ ■■■■ <■ 2■ > ■■■■

■■■ ■■■■ ■■

■■■■■ 120■■■■■■■■■■■ 3■■■■■■■ 21—48■

■■■ Lv.48・60■ ・HP 2,800・EXP 120・■■■■■

■■■ Lv.35・42■ ・HP 1,200・EXP 70・■■■■■ / ■■

■■ Lv.21・18■ ・HP 285・EXP 38・■■■■■

■■ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■

■■■■ 120■■■■■■■■■■■■■■■■■

■■■■ ■■■
■■■■ ■■■ <■ 1■ > → ■■ → ■■■■ <■ 1■ > → ■■■■ <■ 2■ >

■■■■■■■■■

Lv.46 · 25 · HP 2,550 · EXP 110 ·

Lv.48 · 13 · HP 3,000 · EXP 128 ·

Lv.55 · · HP 25,000 · EXP 1,210 · BOSS

25 13 BOSS

→ 1 → 1 →

→ → → 1 → 1 →

BOSS

MXDC

42—50 I

80 2 45—50

Lv.45 · 60 · HP 2,700 · EXP 105 ·

Lv.50 · 20 · HP 3,200 · EXP 135 ·

60 20 45—50

III → 4 → I

24

3

20—55

Lv.55 · 9 · HP 4,000 · EXP 170 ·

Lv.20 · 12 · HP 350 · EXP 32 ·

Lv.30 · 3 · HP 800 · EXP 120 ·

80

9

12

→

→

→

→

→

→

MXDC

55—60

III

16

3

20—58

Lv.58 · 10 · HP 4,800 · EXP 200 ·

Lv.20 · 5 · HP 350 · EXP 32 ·

Lv.30 · 1 · HP 800 · EXP 120 ·

100

10

6

→

→

→

III

■■■■■

■■■■ ■■■ → ■■■■■ → ■■■■■ → ■■■■■ → ■■■ ■■

■■■■ ■■■■■■ 10■■■■■■■■■■

■ **MXDC** ■■■■ ■■■■■■

55—60 ■■■ **IV** ■■■■

■■■■ ■■■ ■■■

■■■■■ 27■■■■■■■■■ 3■■■■■■■ 20—59■

■■■■■ Lv.59 · 14■ · HP 6,000 · EXP 210 · ■■■■■■

■■■ Lv.20 · 11■ · HP 350 · EXP 32 · ■■■■■■

■■■ Lv.30 · 2■ · HP 800 · EXP 120 · ■■■■■■

■■■ ■■■ 100■■■■■■■■■

■■■■■ ■■■■ 14■■■ 13■■■■■■■■■■

■■■■ ■■■■■■
■■■■ ■■■■■■ → ■■■■■ → ■■■■■ → ■■■■ IV

■■■■■

■■■■ ■■■ → ■■■■■ → ■■■■■ → ■■■■■ → ■■■■ IV

■■■■ ■■■■■■■■ HP■■■■■■■■■

■ **MXDC** ■■■■ ■■■■■■

60—64 ■ **1**■ ■■■■

■■■■ ■■■ ■■■

■■■■■ 25■■■■■■■■■ 2■■■■■■■ 57—63■

Lv.64・21・HP 7,700・EXP 250・ /

Lv.50・17・HP 3,200・EXP 135・

Lv.40・5・HP 2,000・EXP 85・ /

21 64 17 50 5 40

→ →
→ → →

→ → → I → II → III → IV → →
→ 1 → 2 → → 1 → 2 → III →
4 → → I → II → → →

15

MXDC

64—70

42 2 64—68

Lv.64・21・HP 7,700・EXP 250・ /

Lv.68・21・HP 13,000・EXP 265・

13,000 HP

21 64 21 68 42

→ → → →

-   MXDC  7


-   "  "

-   HP  EXP
 BOSS  "  " 
- 


-   15



15

1. 10 MISS
2. HP MP
- 3.
- 4.

--	--	--	--	--	--	--

- [illegible]

--	--	--	--	--	--	--

□□ 1—30□ □ 30—50□□ □ 50—70□□ □ □□□□□ □ 10—30□□ □ 30—50□□