战士 1—30 级路线

阅读口径 中国大陆官方怀旧服 最后核对: 2026-08-23 当前客户端: 001.1.6

(正文按上方核对日期维护；正式服当次界面优先)

任务数量按当前客户端记录核对；练级效率受命中、药耗和组队情况影响。

一屏路线

彩虹岛任务 → 10级勇士部落转职 → 新手战士四连任务 → 月妙／低级工地 → 21级先测第一次同行命中 → 野猪或蚂蚁洞择优 → 30级二转

战士的关键不是硬打最高级怪，而是同时控制命中和HP 药耗。连续MISS或近战碰撞使药费倒挂时，退一级目标通常更快。

1—10级

完成转职准备

清彩虹岛主线，保留药水与装备；10级到勇士部落找武术教练。按导师当次提示核对转职条件。

10—13级

做完新手四连任务

连续清木妖、黑木妖，建立第一批HP／ MP 药储备。先接任务再出城，减少往返。

13—20级

低风险练级

工地从木妖／花蘑菇逐步换目标；月妙时守月妙附近；猪的海岸遇铁甲猪不要追打。

21—30级

先试命中再选图

第一次同行、野猪的领土、幽深蚂蚁洞1各试刷。对高等级怪大量MISS就退回低层职责或换图。

已经 **30**级？ 先看 30级二转流程（正式服实测）：完成 “30个黑珠 → 点场内教官 → 回武术教练选分支 ”，再买二转武器。流程复核：2026-08-29。

战士定位图

先用这张图确认武术教练、属性方向和二转武器分流；本页下方再按等级拆解任务、地图与补给。分支技能图标仅作识别。 点击图片可查看大图。

10—13级：新手战士任务链

10级 木妖 **×20** 590 EXP | 红药 30、蓝药 30

11级 木妖 **×50** 610 EXP | 橙药 30、蓝药 30

12级 木妖 **×80** 645 EXP | 白药 30、蓝药 50

13级 黑木妖 **×15** 840 EXP | 白/蓝药各 50、回城卷 10

这条链的价值不只在经验，还会建立第一批补给。新手任务的数量与奖励以本组任务卡为
准。

13—20级：任务与低风险刷怪

废都北方工地

适合按 4—20 级怪逐步换目标。命中稳定后再从木妖／花蘑菇换到斧木妖、蓝蘑菇。

查看地图

月妙的年糕

适合 3—6 人练分工。近战守月妙周边，飞行怪交给远程更省走位。

查看完整流程

猪的海岸

只处理猪猪／漂漂猪。地图混有 42 级铁甲猪；绕开或换线，不要贴身试伤害。

查看地图

21—30级：先试命中，再选路线
第一次同行 ： 21级可进，但后段有 35级风独眼兽和 40级绿水灵王。先试命中；大量 MISS
时承担低层清怪／拾取，让队友处理高等级目标。
野猪的领土 ：主要目标是 22级黑斧木妖、 25级野猪；图中混有 35级幼魔精灵，命中不稳就撤。
幽深蚂蚁洞 1： 22／24／27级主要怪逐步衔接，也有少量 35级幼魔精灵 2
；近战要把爬层与碰撞药耗算进效率。

每张候选图测试 15分钟，记录经验增长、 HP／ MP药、金币和死亡次数。不要只看面板经验。

装备与补给检查点
10级 ：装上可用的战士武器；留足红／蓝药，确认主属性方向。
15级 ：清背包、补回城卷；确认生命加强规划没有被杂点打断。
20级 ：只在击杀速度明显提升时换武器；不对短期过渡装砸贵卷。

- **25** HP
- **30**

**

2026-08-23

30—50

Maple Admin 2026-08-10 08:31:58 CST
Maple Admin 2026-09-25 15:57:48 CST