□□　1—30 □□

□□□□　□□□□□□□□　□□□□　2026-08-23　□□□□□　001.1.6

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□　10□□□□□□□□□□□

□□□□

□□□□□　→ 10□□□□□□□　→ □□□□□□□□　→ □□□□□□□□□□□□□□□□　→ □□　→ 21□□□□□□　→ □□□□□□□□□　→ 30□□□□□□

□□

1—10□

□□□□□□□□

10□□　HP □□

10—13□

□□□□□□□□□

□□

13—20□

□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□　HP □□□

21—30□

PQ □□□□□□□□□

□□□□□□　35□ 40□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□ **30□□** □□ 30□□□

新手任务的数量与奖励以本组任务卡为准。废都北方工地可串起木妖与三眼章鱼，减少往
返。

13—20级：按分支选择站位

废都北方工地

拳套： 用远程暗器保持距离。
短刀： 不要一次拉太多怪，观察 HP 药耗。

查看地图

月妙的年糕

拳套： 清飞行怪、远端补漏。
短刀： 守月妙附近，处理落地怪。

查看完整流程

猪的海岸

拳套可远程绕开铁甲猪；短刀不要贴身试伤害。高等级怪靠近就换层／换图。

21—30级： PQ 与普通地图
第一次同行 ：刺客覆盖远端，侠客处理近处怪和拾取；两支都要先试 35／40级怪命中。
幽深蚂蚁洞 1：拳套利用层间距离；短刀避开狭窄处连续碰撞。主要怪 22／24／27级，另有少量 35
级怪。
野猪的领土 ：先打 22／25级目标； 35级混生怪持续干扰时不硬撑。

装备与补给检查点
10级 ：拳套＋飞镖或短刀二选一；核对主属性与装备门槛。
15级 ：刺客补飞镖，侠客补 HP 药；两支都备回城卷。
20级 ：只购买本分支武器；普通装备先验证手感，不急着砸卷。
25级 ： PQ前试打高等级怪；背包至少留出通行证／任务物品空间。
30级 ：确认刺客或侠客，再处理二转武器和剩余 SP。

数据口径

本页负责飞侠练级决策；跨职业任务的数量、接取与交付以 任务索引及其详情页 为唯一口径。最后核对： 2026-08-23。

飞侠属性与两套一转技能 ｜ 第一次同行完整流程 ｜ 通用路线与换图规则 ｜ 下一阶段： 30—50级成长路线

由 Maple Admin 创建于 2026-08-10 08:31:58 CST
由 Maple Admin 更新于 2026-09-25 15:57:48 CST