枪战士：二转技能与枪／矛路线

> 资料卡　适用版本：中国大陆官方怀旧服　｜最后核验：2026-08-23｜事实：MXDC客户端数据　｜加点：本站保守模板　｜当前客户端：001.1.6
> （正文按上方核对日期维护；正式服当次界面优先）

武器　枪或矛

定位 长兵器近战，神圣之火是本阶段的关键队伍增益

SP70级 121点；　100级仍　121点

先看图：点数、图标与前置

枪战士二转121点技能模板，含客户端技能图标、上限、前置和30至70级顺序

图标来自当前　MXDC中国大陆怀旧服数据；图中的点数和顺序是本站保守模板，不是官方唯一解。点击查看大图。

完整　121点模板

单修枪（矛路线等量替换）

精准枪 20 / 终极枪 30 / 快速枪 20 / 极限防御 20 / 神圣之火 30 / 保留 1

二转技能合计　120 点，另保留　1 点。

当前只打二转内容可单修枪或矛；想为未来切换保留空间，就用双修无终极模板。

> 投点边界　：当前　MXDC角色构筑器的二转可用　SP为 30级 1点，之后每级　3点，　70级达到121点并封顶；　71—100级不再增加二转　SP。构筑器同时把一转与二转列为独立技能点，不跨转共用；正式服技能窗若与之不同，以

> 游戏内为准。

30→70级加点顺序

1. 精准枪 5→快速枪 1→精准枪 20
2. 极限防御 3，解锁神圣之火
3. 神圣之火 30；固定组队时可更早点满
4. 快速枪 20→极限防御 20
5. 终极枪 30；剩 1点保留

35／40／50／60／70级累计快照

> 照抄口径：包含 30级转职时的 1 点，按本页主模板顺序并在升级后立即投入；显示的是该等级技能窗应有的累计状态，不是“本级新增几点”。

35级 · 累计 16 SP

精准枪 15 / 快速枪 1

40级 · 累计 31 SP

精准枪 20 / 快速枪 1 / 极限防御 3 / 神圣之火 7

50级 · 累计 61 SP

精准枪 20 / 快速枪 8 / 极限防御 3 / 神圣之火 30

60级 · 累计 91 SP

精准枪 20 / 快速枪 20 / 极限防御 20 / 神圣之火 30 / 终极枪 1

70级 · 累计 121 SP

精准枪 20 / 快速枪 20 / 极限防御 20 / 神圣之火 30 / 终极枪 30 / 保留 1

快照按单修枪主模板计算；走矛时把精准枪、快速枪、终极枪等量替换为对应矛技能。

精准枪 20 / 20
枪系熟练度与命中
前置：无｜点满｜ 客户端数值

精准矛 0 / 20
矛系熟练度与命中
前置：无｜未投入｜ 客户端数值

终极枪 30 / 30
枪系追加攻击
前置：精准枪 3｜点满｜ 客户端数值

终极矛 0 / 30
矛系追加攻击
前置：精准矛 3｜未投入｜ 客户端数值

快速枪 20 / 20
枪系攻速增益
前置：精准枪 5｜点满｜ 客户端数值

快速矛 0 / 20
矛系攻速增益
前置：精准矛 5｜未投入｜ 客户端数值

极限防御 20 / 20
队伍物防魔防

当前构筑器显示二转 30级 1点、之后每级 3点， 70级 121点并封顶； 71—100 级不再增加二转 SP。一转与二转技能点独立计算，不跨转共用。

技能事实与前置

前置：无｜点满｜ 客户端数值

神圣之火 30 / 30

队伍最大 HP／ MP增益
前置：极限防御 3｜点满｜ 客户端数值

上面的技能名、上限和前置可追溯到客户端数据； “作用 ”
是为现场阅读做的简化概括，具体百分比、持续时间和消耗请打开每项的 “客户端数值 ”。

武器与路线取舍
枪与矛有不同的攻击动作适性，但当前只有二转，不应用未开放的高转技能当成已有优势。单修省点；双修适
合确实需要切换武器的玩家。

可替换模板

双修无终极模板：精准枪 20 + 精准矛 20 + 快速枪 20 + 快速矛 20 + 神圣之火 30 + 极限防御 11 = 121。

实战检查
主攻 ：当前二转技能表以武器强化和队伍增益为主，练级仍用一转强力攻击／群体攻击。
队伍增益 ：极限防御提高队员物防和魔防；神圣之火提高队员最大 HP／ MP
。进图、换线或状态消失后先检查图标。
点数节奏 ：固定队可在极限防御 3后优先补神圣之火；独行也不要跳过其前置后硬点。
武器锁定 ：快照是枪路线；改矛时把精准、快速、终极整组替换，不交叉投入。

接下来怎么练

30—50级路线
先把二转主攻、命中与地形手感跑顺；每次核心技能成型后重新测 15分钟。

打开 30—50级路线

50—70级路线
把木拉特讨伐链嵌进石头人、遗迹和龙族路线，先接任务再刷目标。

打开 50—70级路线

近战候选 · 排除命中压力
先排除命中压力，再比较长武器覆盖与多层移动；碰撞药耗仍按 15分钟实测。

带职业条件筛地图

武器与强化
先确认分支武器、穿戴门槛和实际提升，再决定购买或使用卷轴。

打开枪战士装备检查点

地图预设只带入职业打法与风险偏好，不替代等级判断；打开后再选择当前等级，地址栏 “
会同步成可分享链接。

来源与数据边界

MXDC 枪战士技能列表 （职业 ID 130，查询日期 2026-08-23） MXDC角色构筑器 （用于核对 30—100级的二转 SP上限）
盛趣官方：首发 100级上限且仅开放至二转
玩家整理：战士二转手感与取舍 （只作顺序交叉参考，不覆盖客户端上限和前置）

上一分支：准骑士 ｜ 返回战士页 ｜ 下一分支：火毒法师

由 Maple Admin 创建于 2026-08-11 22:22:05 CST
由 Maple Admin 更新于 2026-09-25 15:57:49 CST