重要任务与组队任务

任务索引 中国大陆官方怀旧服 最后核对: 2026-08-30 当前客户端: 001.1.6

（正文按上方核对日期维护；正式服当次界面优先）

详细数量、接取与交付以对应任务详情页为唯一口径；本页只负责帮读者选任务。

> 当前版本提示（2026-09-25）盛趣公告确认客户端已更新至001.1.6。本页正文资料最后按2026-08-30的版本核验；此前版本的冒险家戒指任务与限时奖励见001.1.1更新与冒险家戒指。未经重新核对的地图、任务、装备和奖励不因版本号变化自动改写，正式服当次提示优先。

> 想拿装备、冲经验或补长线前置，都可以直接从这里跳到对应任务。任务专题现已覆盖10—70级；不要求清空支线，先看奖励、前置和是否能与练级图合并。

按目标直达

想拿装备

- 30级秘密之书：拿一件角色对应的桑拿服
- 32—42级伊卡路斯：最终拿三种披风中的一件
- 25—30级任务包：破披风、武器卷轴和礼服交接
- 55级职业鞋、60级梅花耳环与飞侠套装候选

想拿经验

- 15—22级迷宫通缉：三组99只击杀
- 35级树妖王与35—40级料理任务
- 50级冤魂森林：最后消灭浮士德

55—70级木拉特讨伐链：六环合计 760,000 EXP

想先铺好长线前置

10级先做：鳄鱼链与伊卡路斯披风链前置
秘密之书：同时开启妖精罗雯的孽咒娃娃长线
简的三次挑战：先确认 25级 “简和野猪 ”已完成

按等级直达

10—30级
长线前置、迷宫通缉、蜗牛传说、火独眼兽任务包、简和野猪。

查看 10—30级任务

30—50级
桑拿服、树妖王、罗雯娃娃、伊卡路斯披风、简的挑战、冤魂森林。

查看 30—50级任务

50—70级
鳄鱼卷轴、木拉特六环、 55级职业鞋、 60级耳环与遗迹公告。

查看 50—70级重点任务

需要先选练级地图
按 1—70级、打法、元素、风险、任务与结构筛候选图。

打开任务联动地图

背包里的材料怎么处理
查 10—70级任务保留量，再决定入仓、玩家交易或卖店。

打开材料保留清单

怎么选任务
1. 先做会开启后续长线的前置。
2. 同一地图、同类材料能合并收集时一起接。
3. 往返时间明显超过当前刷怪收益时，先升级再回来。
4. 奖励、数量或 NPC 提示与页面不同时，以游戏内当前任务窗为准。

任务奖励怎么读

奖励行先说明 “能确认到哪一层 ”。看到多个物品名时，不要自动理解为全部获得。 “

EXP／金币／人气度 +N

表示当前任务资料中的对应数值奖励。正式服交付窗显示不同数字时，以交付窗为准。

固定奖励：物品名 ×N

只有任务文字或现服奖励窗能确认具体物品和数量时，本站才标 “固定奖励 ” 。单行物品也仍要核对职业、性别和背包空位。

候选奖励： A／ B／ C

表示资料里同时出现多个奖励条目，但本次没有确认选择、随机、职业或性别分配机制；它不等于一次全
部获得。

自选／其中一种／按职业

仅在当前任务对话或正式服奖励窗明确支持时使用。例： “酋长盖房子 ”
当前对话明确让玩家选择需要的一张 10%武器卷轴。

交付前最后一眼 ：看奖励窗里的物品图标、完整名称、数量、选择按钮和背包空位。攻略写 “候选 ” 而游戏只显示一件时，不要据此取消任务；游戏内当前结果优先。

本节于 2026-08-30
按中国大陆官方怀旧服当前客户端物品／界面文字复核；正式服当次物品窗、任务窗或服务器行为不同时，以
游戏内为准。

人气度是什么，怎么加减
人气度是角色能力窗中的一项角色数值，不是 EXP
、金币，也不是市场卖家的信用分。当前客户端说明：它可以从其他角色处增加或减少，部分装备或任务可能
要求人气度。

在哪里看

打开角色能力窗，查看 “人气度 ”一栏；装备或任务有要求时，再按物品窗／任务窗核对所需数值。

玩家之间怎么调

当前客户端提示为：右键点击对方角色，使用人气 +／-
功能。是否成功以及数值变化，以正式服当次提示为准。

当前操作限制

当前客户端提示：每个角色每天只能执行一次人气度调整；对同一角色，一个月只能使用一次人气度功能
。

任务也会改变

部分任务文字会明确增加人气度，例如 “酋长盖房子 ”写明 +2 ，罗雯娃娃链多环也写有人气度提升；实际结算看交付窗。

不要为了未知的旧版装备条件提前刷人气；等当前装备或任务明确提出门槛，再决定是否处理。客户端没有在
这组提示里给出等级门槛或每次固定变化量，本站也不补写旧服数字。

本节于 2026-08-30
按中国大陆官方怀旧服当前客户端物品／界面文字复核；正式服当次物品窗、任务窗或服务器行为不同时，以
游戏内为准。

任务卡住了怎么办
先按这个顺序查；不要仅凭旧攻略里的 NPC位置、数量或现实时间继续跑图。

1. 按 Q打开正式服任务窗，点中任务并逐字读 “当前环节 ”，确认是可开始、进行中还是可完成。
2. 核对当前等级、职业／转职和前置任务；同一任务链的接取 NPC与交付 NPC可能不同。
3. 核对现实时间限制、当前地图与频道；有明确时间窗的 NPC按任务页说明处理，怪物刷新不能从 NPC 时间窗反推。

4. 检查任务物品栏是否有空格、物品完整名称、当前数量和是否仍属本环节；不要把相似图标或上一步
材料算进去。
5. 用小地图的 NPC
标记复核位置；目标本应出现却没出现时，可换一次频道并重进地图，再以当前任务窗为准。

任务不出现

先查等级／职业、前置是否真正显示 “完成 ”，再找本环节接取 NPC 。达到攻略等级不代表所有支线会自动出现。

无法交付

核对交付 NPC、数量、物品格空位和任务窗动词；有些环节要先对话或交一批物品，不能只看总材料数。

数量不符

以正式服任务窗当前数字为准。确认没有把组队共享击杀、相似材料、已交出的上一批或仓库中的物品混
算。

NPC 不见

先查是否在正确地图、正确任务环节和现实时间；再看小地图、换一次频道。例：愤怒的里弗／怒气冲天
的里弗有 17:00至次日 07:00的出现条件，这不是浮士德刷新时间。

仍卡住时，记录任务完整名称、任务窗当前文字、角色等级／职业、地图名、频道、现实时间和物品格截图，
再对照对应等级任务页；这些信息比 “NPC没了 ”更容易定位。

本节于 2026-08-30
按当时客户端资料与对应公告复核；当前版本提示见页面顶部，未逐条重核的数据以正式服当次界面为准。版

本来源： 盛趣当前客户端维护公告 。 操作入口另参考 盛趣官方游戏指南：任务与界面 。

想做组队任务

10级以上 ：月妙的年糕完整流程

21—30级 ：第一次同行完整流程

打开组队任务攻略索引

由 Maple Admin 创建于 2026-08-09 14:25:20 CST
由 Maple Admin 更新于 2026-09-25 15:57:47 CST