弩弓手：二转技能与弩路线

> 资料卡　适用版本：中国大陆官方怀旧服　｜最后核验：2026-08-23｜事实：MXDC客户端数据　｜加点：本站保守模板　｜当前客户端：001.1.6
> （正文按上方核对日期维护；正式服当次界面优先）

武器　弩 ＋ 箭矢

定位 穿透箭直线群攻，通过平台与推怪维持射线

SP70级 121点；　100级仍　121点

先看图：点数、图标与前置

弩弓手二转121点技能模板，含客户端技能图标、上限、前置和30至70级顺序

图标来自当前　MXDC中国大陆怀旧服数据；图中的点数和顺序是本站保守模板，不是官方唯一解。点击查看大图。

完整　121点模板

直线群攻与站位模板

精准弩 20 / 终极弩 11 / 快速弩 20 / 强力击退 20 / 无形箭 20 / 穿透箭 30

二转技能合计　121 点。

终盘与猎人同样把核心五项点满，剩　11点放终极弩；主攻换成穿透箭。

> 投点边界　：当前　MXDC角色构筑器的二转可用　SP为 30级 1点，之后每级　3点，　70级达到121点并封顶；　71—100级不再增加二转　SP。构筑器同时把一转与二转列为独立技能点，不跨转共用；正式服技能窗若与之不同，以

> 游戏内为准。

30→70级加点顺序

1. 穿透箭 1→精准弩 5→快速弩 1
2. 精准弩 20→穿透箭 30
3. 快速弩 5→无形箭 20
4. 快速弩 20→强力击退 20
5. 终极弩 11

35／40／50／60／70级累计快照

> 照抄口径：包含30级转职时的1点，按本页主模板顺序并在升级后立即投入；显示的是该等级技能窗应有的累计状态，不是“本级新增几点”。

35级 · 累计 16 SP

`穿透箭 1 / 精准弩 14 / 快速弩 1`

40级 · 累计 31 SP

`穿透箭 10 / 精准弩 20 / 快速弩 1`

50级 · 累计 61 SP

`穿透箭 30 / 精准弩 20 / 快速弩 5 / 无形箭 6`

60级 · 累计 91 SP

`穿透箭 30 / 精准弩 20 / 快速弩 20 / 无形箭 20 / 强力击退 1`

70级 · 累计 121 SP

`穿透箭 30 / 精准弩 20 / 快速弩 20 / 无形箭 20 / 强力击退 20 / 终极弩 11`

快照对应终极弩11的主模板；若不喜欢追加攻击，可以保留最后11点，但不要跨转补一转技能。

当前构筑器显示二转 30级 1点、之后每级 3点， 70级 121点并封顶； 71—100 级不再增加二转 SP。一转与二转技能点独立计算，不跨转共用。

技能事实与前置

精准弩 20 / 20
弩系熟练度与命中
前置：无｜点满｜ 客户端数值

终极弩 11 / 30
概率追加攻击
前置：精准弩 3｜部分投入｜ 客户端数值

快速弩 20 / 20
弩系攻速增益
前置：精准弩 5｜点满｜ 客户端数值

强力击退 20 / 20
近身推怪脱困
前置：无｜点满｜ 客户端数值

无形箭 20 / 20
一定时间不耗箭
前置：快速弩 5｜点满｜ 客户端数值

穿透箭 30 / 30
直线多目标主攻
前置：无｜点满｜ 客户端数值

上面的技能名、上限和前置可追溯到客户端数据； “作用 ”
是为现场阅读做的简化概括，具体百分比、持续时间和消耗请打开每项的 “客户端数值 ”。

武器与路线取舍
弩弓手的专精、快速与终极只对弩生效。穿透箭要求清晰的水平射线，换装前先看实际攻击、攻速和地图手感
。

可替换模板

不喜欢终极弩的追加攻击时，可以保留最后 11点。当前 MXDC构筑器明确把一转与二转 SP 独立计算，不要将二转点下放给一转技能。

实战检查
射线主攻 ：穿透箭最多攻击 6
个目标，客户端文字提示伤害会随目标数量变化；优先找水平排列清楚的平台。
贴身脱困 ：用强力击退恢复射线距离；频繁转身、爬层或被碰撞时，直线群攻的纸面优势不会兑现。
箭矢管理 ：无形箭在快速弩 5后解锁；此前按完整一轮练级准备箭矢，别把弹药断档误判成职业弱。
终极取舍 ：主快照把最后 11点给终极弩；选择保留也只保留在二转，不规划给一转技能。

接下来怎么练

30—50级路线
先把二转主攻、命中与地形手感跑顺；每次核心技能成型后重新测 15分钟。

打开 30—50级路线

50—70级路线
把木拉特讨伐链嵌进石头人、遗迹和龙族路线，先接任务再刷目标。

打开 50—70级路线

远程候选 · 排除碰撞药耗
先看远程候选并排除碰撞／药耗风险；再比较平台直线、转身和箭矢补给。

带职业条件筛地图

武器与强化
先确认分支武器、穿戴门槛和实际提升，再决定购买或使用卷轴。

打开弩弓手装备检查点

地图预设只带入职业打法与风险偏好，不替代等级判断；打开后再选择当前等级，地址栏 “
会同步成可分享链接。

来源与数据边界

MXDC 弩弓手技能列表 （职业 ID 320，查询日期 2026-08-23） MXDC角色构筑器 （用于核对 30—100级的二转 SP上限）
盛趣官方：首发 100级上限且仅开放至二转
玩家整理：弓箭手二转手感与取舍 （只作顺序交叉参考，不覆盖客户端上限和前置）

上一分支：猎人 ｜ 返回弓箭手页 ｜ 下一分支：刺客

由 Maple Admin 创建于 2026-08-11 22:22:06 CST
由 Maple Admin 更新于 2026-09-25 15:57:49 CST