30—50□□□□

□□□□ □□□□□□□□□ □□□□ **2026-08-23**
□□□□□ HP□ EXP □□□□□□□□ MXDC
□□

> “ □□□□□□□ **2026-09-25□** □□□□□□□□□□□□ **001.1.6**
> □□□□□□□□□□ **2026-08-23**
> □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ 001.1.1□□□□□□□□
> □□
> □□

□□□□ **1—30□**

□□□□□□□□□ 30□□□□

□□□□□□□□

□□□□ **50—70□**

□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□

□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□ 30—50□□□

□□□□□□

□□□□□□□□□□ 15□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

30级先二转 → 30—35在火焰之地 Ⅴ／地铁二号线第 1地区试刷 → 35—42 在地铁、海边瓜棚或猴子森林择优 → 42—50转向地铁第 2地区、黄金海岸或龙穴入口
每次换图先打 10只确认命中，再记 15
分钟净经验、药水、弹药、死亡与爬层时间。地图等级更高，不等于你的净效率更高。

一屏路线

30—35级
主试：火焰之地 Ⅴ
火野猪 30点为主要目标；地图混有 14点37级猴子。近战与单体职业先处理同层火野猪，猴子导致药耗或
MISS时不要追。
地图与实际平台

30—35级
备选：地铁二号线第 1地区
83点35级小幽灵，密度高但地图长、层数多。火系、圣系、远程或已有群攻时优先试；连续 MISS 就先回火野猪。
查看地图

35—42级
主试：地铁第 1地区／海边瓜棚
地铁适合跨层与群攻；海边瓜棚 63点全部为 37级怪，没有高等级混生怪，路线更单纯。两图各测 15 分钟再决定。

35—42级
任务图：猴子森林 I
26点40级无魂猴可同步收孽咒娃娃，另有 20点37级猴子。无魂猴回避 25
，命中不足或只为升级时，不必为了 2,300个娃娃硬留。
查看地图

42—50级
主试：地铁二号线第 2地区

60[illegible] 48[illegible] 42[illegible] 35

[illegible]

[illegible]

42—50[illegible]

[illegible] I

60[illegible] 45[illegible] 20[illegible] 50

[illegible] HP[illegible]

[illegible]

30—35[illegible]

[illegible] / [illegible]	[illegible]	[illegible]	**HP / EXP**	[illegible]
[illegible] V[illegible]	30	32	1,000 / 60	[illegible]
[illegible] V[illegible]	14	37	1,500 / 77	[illegible] 5[illegible]
[illegible] V[illegible]	16	22	550 / 38	[illegible]
[illegible] 1 [illegible]	83	35	1,200 / 70	[illegible]
[illegible] 1 [illegible]	14	21	285 / 38	[illegible]

[illegible] [illegible] V [illegible]

35—42 [illegible]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible] 1[illegible]	[illegible] 83[illegible] Lv.35 / HP1,200 / EXP70	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible] 27[illegible] 36[illegible] Lv.37	[illegible]	[illegible] HP1,950[illegible]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible] I	[illegible] 26[illegible] 20[illegible]	[illegible]	[illegible] 25[illegible] MISS [illegible]

> [illegible] 2,300[illegible] 35 [illegible]

42—50

[illegible]

[illegible] / [illegible]	[illegible]	[illegible]	HP / EXP	[illegible]
[illegible] 2 [illegible]	60	48	2,800 / 120	[illegible]
[illegible] 2 [illegible]	42	35	1,200 / 70	[illegible]
[illegible] 1[illegible]	29	48	3,000 / 128	[illegible] 18[illegible] 37 [illegible]
[illegible]	25	46	2,550 / 110	[illegible] 300 [illegible]
[illegible] I[illegible]	60	45	2,700 / 105	[illegible]
[illegible] I[illegible]	20	50	3,200 / 135	[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

- **32—42**[illegible]
  [illegible]
- **35**[illegible] **2**[illegible] 50[illegible]

- **40** **3** 50 50—62 40
- **40**
- **50** 50 112,800 EXP

15

1. 10 MISS
2. 15 HP MP
3.
4. “ ”

- 100
- MXDC
- 2026-08-23
- “ ” HP EXP

1—30 50—70 30—50 30—40 40—50

Maple Admin 2026-08-12 10:24:45 CST
Maple Admin 2026-09-25 15:57:49 CST