50—70级成长路线

练级路线 中国大陆官方怀旧服 最后核对: **2026-08-23**

本段把刷怪与当前客户端的木拉特讨伐链合并安排；怪物事实来自 MXDC 国服怀旧资料，路线选择仍以角色实测为准。

> 当前版本提示（ **2026-09-25** ）盛趣公告确认客户端已更新至 **001.1.6** 。本页正文资料最后按 **2026-08-23** 的版本核验；此前版本的冒险家戒指任务与限时奖励见 001.1.1更新与冒险家戒指。未经重新核对的地图、任务、装备和奖励不因版本号变化自动改写，正式服当次提示优先。

上一段: **30—50级**

地铁、黄金海岸与龙穴入口。

返回上一段

下一段: **70—100级**

首发版本的高密度图与耐力段。

继续阅读

二转技能

30—70级加点、 121点终盘和武器取舍。

选择二转分支

50—70级重点任务

鳄鱼卷轴、木拉特六环、职业鞋、耳环与遗迹公告。

打开任务页

材料与补给

查 10—70级任务保留量，并用 15分钟记录比较药水、弹药与净金币。

打开材料与金币页

50—55地铁第 3地区／鳄鱼潭 → 55—60森林迷宫与石人寺院 → 60—64遗迹军营 → 64—70 龙族之地／冰冷的摇篮
55级开始先确认木拉特讨伐链是否已解锁。六环合计 760,000 EXP
，目标正好覆盖石头人、遗迹与龙族路线；先接任务再刷，避免重复击杀。

一屏路线

50—55级
主试：地铁二号线第 3地区
68点48级大幽灵，另有 1只56级 BOSS谢尔德。大幽灵适合延续地铁路线；谢尔德回避 999 ，不追它、不把它算进稳定清图。
查看地图

50—55级
备选：鳄鱼潭 1
28点52级黑鳄鱼、 8点32级鳄鱼、 3点21级青蛇。目标更分散，但可同步 52
级鳄鱼任务链；单体职业可优先测试。
查看地图

55—60级
主试：森林迷宫 V／巨人之林
森林迷宫 V有21点黑石头人、 9点混种石头人和大量 35—37级混生怪；巨人之林有 21点混种、 9 点黑石头人，目标更集中但总刷新较少。

55—60级
任务图：石人寺院
石头人、黑石头人、混种石头人三环要分别击杀 80／ 100／ 100
只。单张寺院图的目标点不多，按链切入口、 Ⅲ、 Ⅳ，不把它们当永久练级图。

60—64级

主试：第 **1**军营／第 **3**军营

第 1军营是 20点 57级石膏士兵+ 5点 63级士官；第 3军营反过来更偏士官。低伤先第 1 军营，高伤与命中稳定再去第 3军营。

64—70级

主试：龙族之地 → 冰冷的摇篮

先用龙族之地完成青龙／冰龙任务并测伤害；能稳定处理 13,000 HP 黑恐龙后再转冰冷的摇篮。只看怪物等级直接越过去，通常会增加药耗。

50—55

级：延续地铁，或顺手清鳄鱼链

地图 / 怪物	刷新点	等级	HP / EXP	注意
地铁二号线第 3 地区	大幽灵	68	48	2,800 / 120	不死、圣弱点；奇妙的药来源
同图	谢尔德	1	56	4,800 / 180	BOSS；回避 999，不作常规目标
鳄鱼潭 1	黑鳄鱼	28	52	3,800 / 170	52级任务“消灭鳄鱼 2”目标
鳄鱼潭 1	鳄鱼	8	32	1,200 / 60	火弱点、冰抗性；经验较低

牧师在地铁最省切换；需要做 52级鳄鱼两环、地铁拥挤，或单体职业跨层过慢时，改试鳄鱼潭。 50 级还可先完成冤魂森林／浮士德，明确经验 112,800。

55—60级：练级图和任务图分开看

目标图	高等级目标	低级混生风险	更适合
森林迷宫 V	黑石头人 Lv58×21；混种石头人 Lv59×9	猴子 Lv37×20、风独眼兽 Lv35×19	群攻、跨层范围好；同时做黑／混种石头人任务
巨人之林	混种石头人 Lv59×21；黑石头人 Lv58×9	猴子 ×8、风独眼兽 ×10	想提高高等级目标占比；单体或近战先试
石人寺院入口	石头人 Lv55×9	蓝蘑菇 ×12、蝴蝶精 ×3	只为完成 80只石头人环

目标图	高等级目标	低级混生风险	更适合
石人寺院 Ⅲ／Ⅳ	黑石头人 ×10；下一图混种 ×14	每图均混低级怪	按木拉特任务顺序短暂停留

石头人 Lv55为 4,000 HP／ 170 EXP；黑石头人 Lv58为 4,800／ 200且圣弱点；混种石头人 Lv59为 6,000／ 210 1,200 HP，面板不足时不要只看等级。。黑石头人和混种石头人每只经验接近，但混种多

60—64级：遗迹军营先选目标比例

地图	石膏士兵	石膏士官	用法
第 1军营	Lv57 ×20	Lv63 ×5	低伤、刚 60级、先完成士兵 50只
第 3军营	Lv57 ×6	Lv63 ×14	命中与输出稳定、补士官 50只

石膏士兵为 4,600 HP／ 190 EXP；石膏士官为 7,500／ 240，二者均是不死且圣弱点。牧师优先；其他职业用15分钟实测，不要因士官单只经验高就忽略击杀时间。

64—70

级：先做龙族任务，再决定是否进摇篮

地图 / 怪物	刷新点	等级	HP / EXP	元素与用途
龙族之地	冰龙	21	64	7,700 / 250	火弱点、冰抗性；木拉特任务目标
龙族之地	青龙	17	50	3,200 / 135	与冰龙任务配套，但等级偏低
冰冷的摇篮	冰龙	21	64	7,700 / 250	高密度图的一半
冰冷的摇篮	黑恐龙	21	68	13,000 / 265	比冰龙多 5,300 HP，只多 15 EXP
龙族之巢	冰龙／黑恐龙	7 / 16	64 / 68	7,700／ 13,000	摇篮拥挤时的低密度备选

火毒可利用冰龙火弱点；冰雷若核心输出是冰属性，先避开冰抗性目标或改用不受抗性的技能。近战／拳手要把黑恐龙碰撞药耗算进净效率；远程也要记录弹药与平台移动。

55—70级：把木拉特讨伐链嵌进路线
木拉特位于诺特勒斯号上层走廊。第一环要求先完成 “赫丽娜的礼物 ”
；没出现任务时先检查前置，不要直接去刷目标。

等级 任务 当前目标 明确经验

55 消灭石头人 石头人 80 90,000

58 消灭黑暗石头人 黑石头人 100 110,000

58 消灭混种石头人 混种石头人 100 110,000

60 消灭骨纹 石膏士兵 50、石膏士官 50 130,000

64 消灭青龙 冰龙 50、青龙 50 140,000

70 消灭月牙牛魔王 月牙牛魔王 30、冰独眼兽 100 180,000＋酥干酪 50

六环明确经验合计 760,000 EXP。等级门槛与前置是串联的，不能在 55
级一次接完；每到门槛先回木拉特检查，再进对应地图。

补给与换图检查
命中 ：先打 10只当前最高级目标；普通怪大量 MISS就回上一图，不靠更多药水解决命中。
HP药 ：石头人、士官、黑恐龙碰撞明显；近战记录 15分钟 HP药净消耗。
MP与弹药 ：地铁、森林迷宫和军营都可能因跨层群攻增加消耗；箭、飞镖、子弹同样计入成本。
任务优先
：木拉特每环是一次性大额经验；先接再刷。环做完后重新比较地图，而不是继续留在任务图。
70级检查 ：二转 SP达到 121点并封顶； 71—100不再增加二转 SP，先按分支页核对是否漏点。

来源与数据边界

盛趣官方：首发等级上限 100级并开放至二转
50—70级重点任务与当前发布边界
MXDC 国服怀旧地图数据
木拉特任务数量、奖励与前置均按 2026-08-23
客户端结构化记录核对；正式服任务窗不同则以游戏内为准。

返回 30—50级 ｜ 查看 50—70级重点任务 ｜ 继续 70—100级 ｜ 二转技能索引 ｜ 筛50—60级地图 ｜ 筛 60—70级地图

Maple Admin □□□ 2026-08-12 10:24:45 CST
Maple Admin □□□ 2026-09-25 15:57:49 CST