70—100级成长路线

首发版本耐力段　中国大陆官方怀旧服　最后核对：2026-08-23　当前版本：001.1.6

官方首发范围为 100 级、开放至二转。本页只比较已核对的高等级路线；资料库中出现更多地图或任务，不等于正式服已开放。

> 当前版本提示（2026-09-25）盛趣公告确认客户端已更新至 001.1.6。本页正文资料最后按 2026-08-23 的版本核验；此前版本的冒险家戒指任务与限时奖励见 001.1.1更新与冒险家戒指。未经重新核对的地图、任务、装备和奖励不因版本号变化自动改写，正式服当次提示优先。

上一段：50—70级

木拉特讨伐链、军营与龙族路线。

返回上一段

二转 121点

70级封顶；100级仍为 121点。

核对分支加点

数据边界

不把神木村、玩具城、三转或其他服内容补进首发路线。

查看依据

材料与补给

高等级耐力段更要看药水、弹药、往返与实际净金币。

打开 15分钟成本记录法

70—80先比较冰冷的摇篮与遗迹之峭壁 → 80—100继续用 15分钟净效率在两图间选择 →

寺院通道只做 70级任务，不因 75级怪物硬当主图

本站尚未核实新的 81—100
级正式服常驻练级图。先提高已核对路线的清图率，并记录补给、死亡与实际经验；新图必须确认可进入
且怪物配置相符后再比较。

当前客户端的硬边界
当前已确认范围 ：盛趣首发公告规定等级上限 100
级、开放至二转；本站不把三转预告当作已经开放。
本文路线 ：冰冷的摇篮、遗迹之峭壁等地图按 2026-08-23
的客户端资料整理，进图前仍须核对正式服实际入口、怪物和收益。
资料库边界 ： 2026-09-26复查时， MXDC筛选接口返回了更广的地图和任务库存，不能再把旧的 “0
张／ 0条 ”当作当前事实；资料库存本身也不能证明正式服开放。
二转 SP： MXDC角色构筑器的 12条二转分支及点数公式本次复查未变， 70级累计 121点； 100
级仍为 121点。

等级上限与可重复刷的同级地图是两回事。新地图或任务只有在盛趣开放且正式服实际可 “
用后，才进入本站路线。

70—100级任务资料边界

目前可直接执行的重点任务整理到 70级。 71—100
级页面只给练级与补给建议，不填写未经正式服确认的任务数量、固定奖励或掉率；如果官方或游戏内开放新
任务，再按当前版本补充。

一屏路线

70—80级

主试：冰冷的摇篮

21点64级冰龙＋ 21点68级黑恐龙，共 42点。优势是密度；风险是黑恐龙 13,000 HP只给 265 EXP ，清不动时会被高 HP拖垮。

查看实际地图

70—80级

备选：遗迹之峭壁

14点 73级石膏指挥官+ 3点 63级士官。单只经验更高但总刷新少；适合牧师或能稳定处理高防、高回避目标的角色。

查看实际地图

70级一次性

任务图：寺院通道

月牙牛魔王与冰独眼兽用于木拉特最后一环。通道4只有5点 75级长枪牛魔王、2点月牙牛魔王和5点 40级冰独眼兽，不作为长期主图。

查看通道 4

80—100级

仍在两张主图间实测

每级、每次换武器或核心技能成型后，重测摇篮与峭壁15分钟。哪张净经验高且补给可持续，就留哪张；本文暂不推荐未经正式服核对的新图。

两张主图与一个任务图，直接比事实

地图 / 怪物	刷新点	等级	HP / EXP	关键取舍
冰冷的摇篮 | 冰龙	21	64	7,700 / 250	火弱点、冰抗性；密度高
冰冷的摇篮 | 黑恐龙	21	68	13,000 / 265	HP比冰龙高 5,300，EXP只高 15
遗迹之峭壁 | 石膏指挥官	14	73	15,300 / 315	不死、圣弱点；冰抗、毒免；物防 330、回避 32
遗迹之峭壁 | 石膏士官	3	63	7,500 / 240	不死、圣弱点
寺院通道 4 | 长枪牛魔王	5	75	18,000 / 350	火/雷抗性、毒免；物防 550
寺院通道 4 | 月牙牛魔王	2	70	15,000 / 270	毒免；任务目标
寺院通道 4 | 冰独眼兽	5	40	2,000 / 85	低级混生，主要用于任务计数

为什么最高级怪不一定更快 ：通道 4只有 5只长枪牛魔王，且每只 18,000 HP、抗性多；摇篮有 42个 64—68级目标。实际效率取决于清图、走位与刷新，不按怪物等级单列排行。

70—80级：先把一次性大额经验拿完

1. 70级回诺特勒斯号找木拉特，接 消灭月牙牛魔王_____。
2. 目标是月牙牛魔王 30只、冰独眼兽 100只；明确奖励 180,000 EXP与酥干酪 50。
3. 寺院通道 1—4按目标分布切图；这条任务做完就重新回摇篮／峭壁实测，不长期追 5只长枪牛魔王。
4. 检查二转分支是否已经正确分配 121点；当前构筑器在 70级封顶， 71级后不会再给二转 SP。

80—100级：把目标改成 “可持续 ”

每次测试固定 15分钟，并同时记录：

- 起止经验与实际击杀数；不要抄第三方理论每小时经验。
- HP／ MP药、箭矢、飞镖或子弹；补给回城时间也要计入。
- 死亡、被碰撞打断、爬绳和空等刷新时间。
- 是否需要组队才能覆盖全图；组队后按自己实际获得的经验比较。

出现任一情况就换图：普通怪连续 MISS、单只黑恐龙／指挥官击杀时间过长、 15分钟药费明显倒挂、地图拥挤导致大半时间等刷新。等级升高后也要重测，不能永久照搬 70级结论。

按职业调整

职业特点	先试哪里	需要避开的误区
牧师／圣系	遗迹之峭壁，利用不死与圣弱点	只看克制，不看 14点指挥官的低总刷新
火毒	摇篮的冰龙有火弱点	黑恐龙中性；牛魔王毒免，别把任务图当毒练级图
冰雷	摇篮可用雷系处理，但冰龙抗冰；峭壁指挥官也抗冰	用受抗核心技能硬刷，再用药水弥补
弓弩／刺客／火枪	两图都测，利用距离减少碰撞	只算面板伤害，不算弹药与跨层时间
战士／侠客／拳手	优先选能稳定聚怪、少爬层的一张	为打 73—75级目标承受过高碰撞与命中压力

当前明确不写入的路线

不把资料库中的神木村、玩具城、天空之城或其他服热门图直接当作当前路线；只有盛趣开放且正式
服进图、怪物配置得到核对后再加入。
不加入三转技能、三转群攻或 71级后的 SP加点；当前官方只开放二转。
不把职业训练场、单只 Lv80地图 BOSS或低刷新寺院通道包装成稳定练级主图。
不写固定 “每小时多少经验 ”；服务器拥挤、组队、装备、技能、药水和移动都会改变结果。

来源与数据边界

盛趣官方：等级上限 100级、首发开放至二转

MXDC 71—80档地图筛选

MXDC 81—90档地图筛选 ｜91—100档

MXDC 71—80级任务筛选 、81—90级与91—100级
本页路线数据最后核对： 2026-08-23； MXDC筛选口径复查： 2026-09-26
。资料库存不能代替正式服开放核验，游戏内当次显示优先。

返回 50—70级 ｜ 返回开始阅读 ｜ 二转技能索引

由 Maple Admin 创建于 2026-08-12 10:24:45 CST
由 Maple Admin 更新于 2026-09-26 12:08:20 CST