火枪手：二转技能与火枪路线

> 资料卡　适用版本：中国大陆官方怀旧服　｜最后核验：2026-08-23｜事实：MXDC客户端数据　｜加点：本站保守模板　｜当前客户端：001.1.6
> （正文按上方核对日期维护；正式服当次界面优先）

武器　火枪　＋子弹

定位 远程射击、眩晕和位移，用轻羽鞋　＋激退射击拉开距离

SP70级 121点；　100级仍　121点

先看图：点数、图标与前置

火枪手二转121点技能模板，含客户端技能图标、上限、前置和30至70级顺序

图标来自当前　MXDC中国大陆怀旧服数据；图中的点数和顺序是本站保守模板，不是官方唯一解。点击查看大图。

完整　121点模板

直射优先模板

精准枪 20 / 快枪手 20 / 投弹攻击 11 / 速射 20 / 迷惑射击 20 / 轻羽鞋 10 / 激退射击 20

二转技能合计　121 点。

五项核心合计　90点；剩　31点在快枪手和投弹攻击之间做　20／11的选择。

> 投点边界　：当前　MXDC角色构筑器的二转可用　SP为 30级 1点，之后每级　3点，　70级达到121点并封顶；　71—100级不再增加二转　SP。构筑器同时把一转与二转列为独立技能点，不跨转共用；正式服技能窗若与之不同，以

> 游戏内为准。

30→70级加点顺序

1. 精准枪 5→速射 1
2. 轻羽鞋 5→激退射击 1，早点拿位移
3. 精准枪 20→速射 20
4. 激退射击 20→迷惑射击 20
5. 快枪手 20→轻羽鞋 10→投弹攻击 11

35／40／50／60／70级累计快照

> 照抄口径：包含 30级转职时的 1 点，按本页主模板顺序并在升级后立即投入；显示的是该等级技能窗应有的累计状态，不是“本级新增几点”。

35级 · 累计 16 SP

精准枪 9 / 速射 1 / 轻羽鞋 5 / 激退射击 1

40级 · 累计 31 SP

精准枪 20 / 速射 5 / 轻羽鞋 5 / 激退射击 1

50级 · 累计 61 SP

精准枪 20 / 速射 20 / 轻羽鞋 5 / 激退射击 16

60级 · 累计 91 SP

精准枪 20 / 速射 20 / 轻羽鞋 5 / 激退射击 20 / 迷惑射击 20 / 快枪手 6

70级 · 累计 121 SP

精准枪 20 / 速射 20 / 轻羽鞋 10 / 激退射击 20 / 迷惑射击 20 / 快枪手 20 / 投弹攻击 11

快照对应快枪手 20、投弹攻击 11的直射主模板；投弹优先变体后半段不同。

精准枪 20 / 20
火枪熟练、命中与子弹容量
前置：无｜点满｜ 客户端数值

快枪手 20 / 20
直线射击主攻
前置：无｜点满｜ 客户端数值

投弹攻击 11 / 20
弧线投弹群攻
前置：无｜部分投入｜ 客户端数值

速射 20 / 20
火枪攻速增益
前置：精准枪 5｜点满｜ 客户端数值

迷惑射击 20 / 20
多目标眩晕射击
前置：无｜点满｜ 客户端数值

轻羽鞋 10 / 10
空中缓降与射击
前置：无｜点满｜ 客户端数值

激退射击 20 / 20
后撤位移与攻击

当前构筑器显示二转 30级 1点、之后每级 3点， 70级 121点并封顶； 71—100 级不再增加二转 SP。一转与二转技能点独立计算，不跨转共用。

技能事实与前置

前置：轻羽鞋 5｜点满｜ 客户端数值

上面的技能名、上限和前置可追溯到客户端数据； “作用 ”
是为现场阅读做的简化概括，具体百分比、持续时间和消耗请打开每项的 “客户端数值 ”。

武器与路线取舍
精准枪和速射要求火枪，出城前要同时检查子弹。激退射击的位移价值依赖地形，先在安全地图熟悉落点。

可替换模板

偏好弧线投弹时，将快枪手改 11、投弹攻击改 20，其余不变，合计仍 121。

实战检查
前置先拿 ：速射需要精准枪 5，激退射击需要轻羽鞋 5；快照先满足前置，再补攻速与位移。
主攻选择
：快枪手是短时间多目标射击；投弹攻击可按按键时间改变射程。先按地形选一个主练，别来回拆点
。
控制与位移 ：迷惑射击最多攻击 3只目标；激退射击会边射边后退。靠近平台边缘前先确认落点。
弹药检查 ：火枪技能要求正确武器，远行同时检查子弹和回城手段；把补弹往返计入练级效率。

接下来怎么练

30—50级路线
先把二转主攻、命中与地形手感跑顺；每次核心技能成型后重新测 15分钟。

打开 30—50级路线

50—70级路线
把木拉特讨伐链嵌进石头人、遗迹和龙族路线，先接任务再刷目标。

打开 50—70级路线

远程候选 · 排除碰撞药耗
先看远程候选并排除碰撞／药耗风险；再比较射程利用、子弹补给和跨层时间。

带职业条件筛地图

武器与强化
先确认分支武器、穿戴门槛和实际提升，再决定购买或使用卷轴。

打开火枪手装备检查点

地图预设只带入职业打法与风险偏好，不替代等级判断；打开后再选择当前等级，地址栏 “
会同步成可分享链接。

来源与数据边界

MXDC 火枪手技能列表 （职业 ID 520，查询日期 2026-08-23） MXDC角色构筑器 （用于核对 30—100级的二转 SP上限）
盛趣官方：首发 100级上限且仅开放至二转
玩家整理：海盗二转手感与取舍 （只作顺序交叉参考，不覆盖客户端上限和前置）

上一分支：拳手 ｜ 返回海盗页 ｜ 返回职业索引

由 Maple Admin 创建于 2026-08-11 22:22:06 CST
由 Maple Admin 更新于 2026-09-25 15:57:49 CST