装备获取、卷轴与强化

30—70级装备检查点

正式服当次界面优先

中国大陆官方怀旧服

最后核对: **2026-08-30**

当前客户端: **001.1.6**

> 先选二转分支，再按 30／40／50／60／70级检查武器。下列名称是 “比较基准”，不是要求每十级必须换装；现有成品更强、来源要绕路或属性门槛不合，就继续用旧装备。

直接选分支

只想看自己的路线时，点一个分支即可； “全部分支”会恢复完整正文。筛选状态会写进网址，便于收藏和分享。

- 全部分支
- 剑客
- 准骑士
- 枪战士
- 火毒法师
- 冰雷法师
- 牧师
- 猎人

弩弓手

刺客

侠客

拳手

火枪手

当前显示全部 12 个分支。

两件装备怎么选
同一职业拿到两件候选装备时，先按下面顺序比较；不要只看等级或名称。

① 先确认能穿
先看需求等级、职业、武器类别和属性门槛。任一项不满足，就不能把它当成当前方案。

② 再看目录事实
并排记录攻击／魔法力、攻速、命中或其他属性、升级次数，以及期限和交易状态；不要只看一个大数字
。

③ 最后做实战对比
在同一张图、相同未强化条件下试几分钟，比较清怪时间、 MISS 、需要几下、药水／弹药消耗和移动成本。实物窗口优先于旧模板。

④ 设强化止损线
过渡装备不追稀有卷轴；剩余升级次数多，不代表一定更强。先算失败成本和还能用多久，再决定是否强
化。

比较顺序可以记成： 能穿 → 武器类别与技能一致 → 攻击／魔法力 → 攻速 → 实战命中与药耗 →
获取和强化成本。这个顺序是本站保守建议，不是系统强制规则。

先读这三条
1. 目录事实与本站建议分开看
：等级、属性门槛、基础攻击／魔法力、速度、升级次数和详情页来源属于 MXDC当前客户端记录； “
何时换、要不要追、是否强化 ”是本站保守建议。
2. 来源记录不等于正式服必掉 ：本页只展示非 “待确认 ”的掉落条目，并优先标出与本站 26
张练级候选图相交的记录。带星号的商店记录来自 MXDC
详情页，而详情页本身提示商店库存可能与国服怀旧服不同，买前必须看游戏内商店。
3. 检查点不是装备等级 ：短杖和弩等类别存在 28／38／48／58／68
级或相邻等级序列；到整十级时检查最合适的当前候选，不为凑整十买错武器。

12个分支的 30—70级武器检查点

剑客

双手剑主线 与本站 “单修剑 ”
技能模板对齐，主表选双手剑作统一比较基准。已经点斧技能时不要照抄剑线。

30级检查 大刀

目录事实 需Lv.30 · 力100 · 攻击力 50（范围 45—55） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 制作记录： 莱德里 ；详情另列 6条商店记录 *

本站建议
二转后先确认武器类别与技能路线一致；只换未强化底装，按攻击、攻速、命中与药耗试打，不用稀有卷。

40级检查 半月巨刀

目录事实 需Lv.40 · 力130 · 攻击力 60（范围 55—65） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 制作记录： 莱德里 ；详情另列 6条商店记录 *

本站建议 把现有成品和这个基准逐项比较；提升不明显、来源绕路或门槛不合，就继续用上一把。

50级检查 虎剑

目录事实 需Lv.50 · 力155 · 攻击力 70（范围 65—75） · 普通（ 6） · 7次升级
来源记录 路线交叉掉落记录： 乌龟 （阳光沙滩 ）；制作记录： 莱德里

本站建议 这是第一档可考虑中期使用的基准；先定总预算和失败停手线，再决定是否用常见卷轴。

60级检查 无极剑

目录事实 需Lv.60 · 力190 · 攻击力 80（范围 75—85） · 普通（ 6） · 7次升级
来源记录 详情收录 4条非 “待确认 ”掉落记录；未与本站当前 26张候选图交叉

本站建议 来源开始更依赖掉落；不要为一件目录装备偏离练级路线，强化较好的 50级武器可以继续用。

70级检查 霸王剑

目录事实 需Lv.70 · 力220 · 攻击力 85（范围 80—90） · 普通（ 6） · 7次升级
来源记录 路线交叉掉落记录： 多尔 （鳄鱼潭 1）

本站建议 作为当前二转终点的长期比较基准；只有备品、预算和失败承受线都明确时，才做成套强化。

我已经走了另一种武器路线

单手剑（仍用剑技能；另算盾牌与攻速）
30：战剑 （需 Lv.30） ｜ 40：黄沙之剑 （需 Lv.40） ｜ 50：树灵之剑 （需 Lv.50） ｜ 60：奇型刀 （需 Lv.60）｜ 70：火焰刀 （需 Lv.70）

双手斧（必须对应斧系精准／快速／终极）
30：重型巨斧 （需 Lv.30） ｜ 40：格斗斧 （需 Lv.40） ｜ 50：太阳之斧 （需 Lv.50） ｜ 60：光明斧 （需 Lv.60 ） ｜ 70：雷电斧 （需 Lv.70）

准骑士

双手剑主线 与本站 “单修剑 ”
技能模板对齐，主表选双手剑作统一比较基准。已经点钝器技能时只看钝器替代线。

30级检查 大刀

目录事实 需Lv.30 · 力100 · 攻击力 50（范围 45—55） · 普通（ 6） · 7次升级
来源记录 制作记录： 莱德里 ；详情另列 6条商店记录 *
本站建议
二转后先确认武器类别与技能路线一致；只换未强化底装，按攻击、攻速、命中与药耗试打，不用稀有卷。

40级检查 半月巨刀

目录事实 需Lv.40 · 力130 · 攻击力 60（范围 55—65） · 普通（ 6） · 7次升级
来源记录 制作记录： 莱德里 ；详情另列 6条商店记录 *
本站建议 把现有成品和这个基准逐项比较；提升不明显、来源绕路或门槛不合，就继续用上一把。

50级检查 虎剑

目录事实 需Lv.50 · 力155 · 攻击力 70（范围 65—75） · 普通（ 6） · 7次升级
来源记录 路线交叉掉落记录： 乌龟 （阳光沙滩 ）；制作记录： 莱德里
本站建议 这是第一档可考虑中期使用的基准；先定总预算和失败停手线，再决定是否用常见卷轴。

60级检查 无极剑

目录事实 需Lv.60 · 力190 · 攻击力 80（范围 75—85） · 普通（ 6） · 7次升级
来源记录 详情收录 4条非 “待确认 ”掉落记录；未与本站当前 26张候选图交叉
本站建议 来源开始更依赖掉落；不要为一件目录装备偏离练级路线，强化较好的 50级武器可以继续用。

70级检查 霸王剑

目录事实 需Lv.70 · 力220 · 攻击力 85（范围 80—90） · 普通（ 6） · 7次升级
来源记录 路线交叉掉落记录： 多尔 （鳄鱼潭 1）

本站建议 作为当前二转终点的长期比较基准；只有备品、预算和失败承受线都明确时，才做成套强化。

我已经走了另一种武器路线

单手剑（仍用剑技能；另算盾牌与攻速）
30：战剑 （需 Lv.30） ｜ 40：黄沙之剑 （需 Lv.40） ｜ 50：树灵之剑 （需 Lv.50） ｜ 60：奇型刀 （需 Lv.60）｜ 70：火焰刀 （需 Lv.70）

双手钝器（必须对应钝器系精准／快速／终极）
30：锂矿锤 （需 Lv.30） ｜ 40：巨人锤 （需 Lv.40） ｜ 50：黄金锤 （需 Lv.50） ｜ 60：妖精之锤 （需 Lv.60）
｜ 70：封魂之锤 （需 Lv.70）

枪战士

枪主线 与本站 “单修枪 ”技能模板对齐。枪和矛的精准、快速、终极不是同一组；先看技能窗，再买武器。

30级检查 三支枪

目录事实 需Lv.30 · 力100 · 攻击力 52（范围 47—57） · 慢（ 8） · 7次升级

来源记录 制作记录： 莱德里 ；详情另列 6条商店记录 *

本站建议
二转后先确认武器类别与技能路线一致；只换未强化底装，按攻击、攻速、命中与药耗试打，不用稀有卷。

40级检查 双天戟

目录事实 需Lv.40 · 力130 · 攻击力 62（范围 57—67） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 鳄鱼 （鳄鱼潭 1）；制作记录： 莱德里

本站建议 把现有成品和这个基准逐项比较；提升不明显、来源绕路或门槛不合，就继续用上一把。

50级检查 长八蛇矛

目录事实 需Lv.50 · 力160 · 攻击力 72（范围 67—77） · 普通（ 6） · 7次升级
来源记录 制作记录： 莱德里

本站建议 这是第一档可考虑中期使用的基准；先定总预算和失败停手线，再决定是否用常见卷轴。

60级检查 十字枪

目录事实 需Lv.60 · 力190 · 攻击力 82（范围 77—87） · 慢（ 7） · 7次升级
来源记录 详情收录 6条非 “待确认 ”掉落记录；未与本站当前 26张候选图交叉
本站建议 来源开始更依赖掉落；不要为一件目录装备偏离练级路线，强化较好的 50级武器可以继续用。

70级检查 银龙枪

目录事实 需Lv.70 · 力220 · 攻击力 87（范围 82—92） · 命中率 +3 · 慢（ 8） · 7次升级
来源记录 路线交叉掉落记录： 黑恐龙 （冰冷的摇篮 ）

本站建议 作为当前二转终点的长期比较基准；只有备品、预算和失败承受线都明确时，才做成套强化。

我已经走了另一种武器路线

矛路线（必须对应矛系精准／快速／终极）
30：锂矿戟 （需 Lv.30） ｜ 40：月牙戟 （需 Lv.40） ｜ 50：九龙刀 （需 Lv.50） ｜ 60：方天戟 （需 Lv.60） ｜
70：黄龙刀 （需 Lv.70）

火毒法师

短杖主线 二转技能不区分短杖与长杖。主表用 28／38／48／58／68
级短杖，检查点等级不等于武器必须正好是整十级。

30级检查 锂矿短杖

目录事实 需Lv.28 · 智85／运 30 · 魔法力 43（范围 38—48） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 无魂蘑菇 （幽深蚂蚁洞 1）；制作记录： 莱德里

本站建议 二转后先确认武器类别与技能路线一致；只换未强化底装，按魔法力、幸运门槛和 MP
药耗试打，不用稀有卷。 本行武器实际需求等级为 28级。

40级检查 妖精短杖

目录事实 需Lv.38 · 智115／运 40 · 魔法力 53（范围 47—59） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 制作记录： 莱德里 ；详情另列 6条商店记录 *

本站建议 把现有成品和这个基准逐项比较；提升不明显、来源绕路或门槛不合，就继续用上一把。
本行武器实际需求等级为 38级。

50级检查 大魔法师短杖

目录事实 需Lv.48 · 智145／运 50 · 魔法力 63（范围 56—70） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 制作记录： 莱德里

本站建议 这是第一档可考虑中期使用的基准；先定总预算和失败停手线，再决定是否用常见卷轴。
本行武器实际需求等级为 48级。

60级检查 火焰之杖

目录事实 需Lv.58 · 智175／运 60 · 魔法力 73（范围 65—81） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 混种石头人 （森林迷宫 V）

本站建议 来源开始更依赖掉落；不要为一件目录装备偏离练级路线，强化较好的 50级武器可以继续用。
本行武器实际需求等级为 58级。

70级检查 天使之翼

目录事实 需Lv.68 · 智205／运 70 · 魔法力 83（范围 74—92） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 黑恐龙 （冰冷的摇篮 ）

本站建议 作为当前二转终点的长期比较基准；只有备品、预算和失败承受线都明确时，才做成套强化。
本行武器实际需求等级为 68级。

我已经走了另一种武器路线

长杖路线（比较魔法力、攻速与幸运门槛）
30：法师长杖 （需 Lv.25） ｜ 40：翡翠之杖 （需 Lv.35） ｜ 50：精灵长杖 （需 Lv.45） ｜ 60：白龙之杖 （需
Lv.55） ｜ 70：魔灵之翼 （需 Lv.65）

冰雷法师

短杖主线 二转技能不区分短杖与长杖。主表用 28／38／48／58／68
级短杖；元素属性来自技能，不要凭武器名称推断。

30级检查 锂矿短杖

目录事实 需Lv.28 · 智85／运 30 · 魔法力 43（范围 38—48） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 无魂蘑菇 （幽深蚂蚁洞 1）；制作记录： 莱德里

本站建议 二转后先确认武器类别与技能路线一致；只换未强化底装，按魔法力、幸运门槛和 MP
药耗试打，不用稀有卷。 本行武器实际需求等级为 28级。

40级检查 妖精短杖

目录事实 需Lv.38 · 智115／运 40 · 魔法力 53（范围 47—59） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 制作记录： 莱德里 ；详情另列 6条商店记录 *

本站建议 把现有成品和这个基准逐项比较；提升不明显、来源绕路或门槛不合，就继续用上一把。
本行武器实际需求等级为 38级。

50级检查 大魔法师短杖

目录事实 需Lv.48 · 智145／运 50 · 魔法力 63（范围 56—70） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 制作记录： 莱德里

本站建议 这是第一档可考虑中期使用的基准；先定总预算和失败停手线，再决定是否用常见卷轴。
本行武器实际需求等级为 48级。

60级检查 火焰之杖

目录事实 需Lv.58 · 智175／运 60 · 魔法力 73（范围 65—81） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 混种石头人 （森林迷宫 V）

本站建议 来源开始更依赖掉落；不要为一件目录装备偏离练级路线，强化较好的 50级武器可以继续用。
本行武器实际需求等级为 58级。

70级检查 天使之翼

目录事实 需Lv.68 · 智205／运 70 · 魔法力 83（范围 74—92） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 黑恐龙 （冰冷的摇篮 ）

本站建议 作为当前二转终点的长期比较基准；只有备品、预算和失败承受线都明确时，才做成套强化。
本行武器实际需求等级为 68级。

我已经走了另一种武器路线

长杖路线（比较魔法力、攻速与幸运门槛）
30：法师长杖 （需 Lv.25） ｜ 40：翡翠之杖 （需 Lv.35） ｜ 50：精灵长杖 （需 Lv.45） ｜ 60：白龙之杖 （需
Lv.55） ｜ 70：魔灵之翼 （需 Lv.65）

牧师

短杖主线 治疗与辅助路线仍要比较魔法力和 MP
成本。主表用短杖；不要为了高一级装备门槛牺牲过多智力。

30级检查 锂矿短杖

目录事实 需Lv.28 · 智85／运 30 · 魔法力 43（范围 38—48） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 无魂蘑菇 （幽深蚂蚁洞 1）；制作记录： 莱德里

本站建议 二转后先确认武器类别与技能路线一致；只换未强化底装，按魔法力、幸运门槛和 MP
药耗试打，不用稀有卷。 本行武器实际需求等级为 28级。

40级检查 妖精短杖

目录事实 需Lv.38 · 智115／运 40 · 魔法力 53（范围 47—59） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 制作记录： 莱德里 ；详情另列 6条商店记录 *

本站建议 把现有成品和这个基准逐项比较；提升不明显、来源绕路或门槛不合，就继续用上一把。
本行武器实际需求等级为 38级。

50级检查 大魔法师短杖

目录事实 需Lv.48 · 智145／运 50 · 魔法力 63（范围 56—70） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 制作记录： 莱德里

本站建议 这是第一档可考虑中期使用的基准；先定总预算和失败停手线，再决定是否用常见卷轴。
本行武器实际需求等级为 48级。

60级检查 火焰之杖

目录事实 需Lv.58 · 智175／运 60 · 魔法力 73（范围 65—81） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 混种石头人 （森林迷宫 V）

本站建议 来源开始更依赖掉落；不要为一件目录装备偏离练级路线，强化较好的 50级武器可以继续用。
本行武器实际需求等级为 58级。

70级检查 天使之翼

目录事实 需Lv.68 · 智205／运 70 · 魔法力 83（范围 74—92） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 黑恐龙 （冰冷的摇篮 ）

本站建议 作为当前二转终点的长期比较基准；只有备品、预算和失败承受线都明确时，才做成套强化。
本行武器实际需求等级为 68级。

我已经走了另一种武器路线

长杖路线（比较魔法力、攻速与幸运门槛）
30：法师长杖 （需 Lv.25） ｜ 40：翡翠之杖 （需 Lv.35） ｜ 50：精灵长杖 （需 Lv.45） ｜ 60：白龙之杖 （需 Lv.55） ｜ 70：魔灵之翼 （需 Lv.65）

猎人

弓主线 只比较弓，不把弩混进来。每次换装同时确认箭矢、平台射程和实际攻速手感。

30级检查 雷电

目录事实 需Lv.30 · 力35／敏 95 · 攻击力 45（范围 40—50） · 敏捷 +2 · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 火野猪 （火焰之地 Ⅴ）；制作记录： 莱德里

本站建议
二转后先确认武器类别与技能路线一致；只换未强化底装，按攻击、攻速、命中与药耗试打，不用稀有卷。
同时核对箭矢与站位手感。

40级检查 暴风弓

目录事实 需Lv.40 · 力45／敏 125 · 攻击力 55（范围 50—60） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 青龙 （冰独眼兽洞穴 Ⅰ）；制作记录： 莱德里

本站建议 把现有成品和这个基准逐项比较；提升不明显、来源绕路或门槛不合，就继续用上一把。
同时核对箭矢与站位手感。

50级检查 天弓

目录事实 需Lv.50 · 力55／敏 160 · 攻击力 65（范围 60—70） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 制作记录： 莱德里

本站建议 这是第一档可考虑中期使用的基准；先定总预算和失败停手线，再决定是否用常见卷轴。
同时核对箭矢与站位手感。

60级检查 凤凰之弓

目录事实 需Lv.60 · 力65／敏 185 · 攻击力 75（范围 70—80） · 普通（ 6） · 7次升级
来源记录 详情收录 4条非 “待确认 ”掉落记录；未与本站当前 26张候选图交叉

本站建议 来源开始更依赖掉落；不要为一件目录装备偏离练级路线，强化较好的 50级武器可以继续用。
同时核对箭矢与站位手感。

70级检查 赤神弓

目录事实 需Lv.70 · 力75／敏 205 · 攻击力 80（范围 75—85） · 命中率 +1 · 普通（ 6） · 7次升级
来源记录 详情收录 5条非 “待确认 ”掉落记录；未与本站当前 26张候选图交叉

本站建议 作为当前二转终点的长期比较基准；只有备品、预算和失败承受线都明确时，才做成套强化。
同时核对箭矢与站位手感。

弩弓手

弩主线 只比较弩。 30级与 40级检查点分别采用 28级山羊弩、 38级双弦弩，不必为 “整十等级 ”买错类别。

30级检查 山羊弩

目录事实 需Lv.28 · 力28／敏 80 · 攻击力 44（范围 39—49） · 普通（ 6） · 7次升级
来源记录 详情另列 7条商店记录 *

本站建议
二转后先确认武器类别与技能路线一致；只换未强化底装，按攻击、攻速、命中与药耗试打，不用稀有卷。
本行武器实际需求等级为 28级。 同时核对箭矢与站位手感。

40级检查 双弦弩

目录事实 需Lv.38 · 力38／敏 115 · 攻击力 54（范围 49—59） · 快（ 5） · 7次升级
来源记录 路线交叉掉落记录： 火野猪 （火焰之地 Ⅴ）；制作记录： 莱德里

本站建议 把现有成品和这个基准逐项比较；提升不明显、来源绕路或门槛不合，就继续用上一把。
本行武器实际需求等级为 38级。 同时核对箭矢与站位手感。

50级检查 炎弩

目录事实 需Lv.50 · 力50／敏 160 · 攻击力 68（范围 63—73） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 无魂猴 （猴子森林 I）；制作记录： 莱德里

本站建议 这是第一档可考虑中期使用的基准；先定总预算和失败停手线，再决定是否用常见卷轴。
同时核对箭矢与站位手感。

60级检查 黄金弩

目录事实 需Lv.60 · 力60／敏 190 · 攻击力 78（范围 73—83） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 冰龙 （龙族之地 ）

本站建议 来源开始更依赖掉落；不要为一件目录装备偏离练级路线，强化较好的 50级武器可以继续用。
同时核对箭矢与站位手感。

70级检查 破天弩弓

目录事实 需Lv.70 · 力70／敏 210 · 攻击力 83（范围 78—88） · 普通（ 6） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 多尔 （鳄鱼潭 1）

本站建议 作为当前二转终点的长期比较基准；只有备品、预算和失败承受线都明确时，才做成套强化。
同时核对箭矢与站位手感。

刺客

拳套主线
拳套与飞镖必须成套核对。各等级常有多种矿石／颜色版本，主表只列一个代表，实际以攻击、附加属性
和价格选。

30级检查 钢铁斗拳

目录事实 需Lv.30 · 敏60／运 80 · 攻击力 18（范围 16—20） · 快（ 4） · 7次升级

来源记录 制作记录： 后街吉姆

本站建议
二转后先确认武器类别与技能路线一致；只换未强化底装，按攻击、攻速、命中与药耗试打，不用稀有卷。
同时核对弹药库存与补充路线。

40级检查 钢铁护腕

目录事实 需Lv.40 · 敏80／运 120 · 攻击力 22（范围 19—25） · 运气 +1／物理防御力 +2 · 快（ 4） ·
7次升级

来源记录 制作记录： 后街吉姆

本站建议 把现有成品和这个基准逐项比较；提升不明显、来源绕路或门槛不合，就继续用上一把。
同时核对弹药库存与补充路线。

50级检查 钢铁手甲

目录事实 需Lv.50 · 敏90／运 140 · 攻击力 26（范围 23—29） · 运气 +2／回避率 +1 · 快（ 4） · 7
次升级

来源记录 制作记录： 后街吉姆

本站建议 这是第一档可考虑中期使用的基准；先定总预算和失败停手线，再决定是否用常见卷轴。
同时核对弹药库存与补充路线。

60级检查 青铜战神拳套

目录事实 需Lv.60 · 敏100／运 170 · 攻击力 30（范围 27—33） · 运气 +3／回避率 +2 · 快（ 4） · 7
次升级

来源记录 详情收录 3条非 “待确认 ”掉落记录；未与本站当前 26张候选图交叉

本站建议 来源开始更依赖掉落；不要为一件目录装备偏离练级路线，强化较好的 50级武器可以继续用。
同时核对弹药库存与补充路线。

70级检查 红闪电甲

目录事实 需Lv.70 · 敏110／运 200 · 攻击力 34（范围 30—38） · 运气 +4／物理防御力 +3 · 快（ 4） ·
7次升级

来源记录 详情收录 5条非 “待确认 ”掉落记录；未与本站当前 26张候选图交叉

本站建议 作为当前二转终点的长期比较基准；只有备品、预算和失败承受线都明确时，才做成套强化。
同时核对弹药库存与补充路线。

侠客

幸运短刀主线 主表采用幸运短刀线，不混入需要额外力量的短刀。若你已明确走力量短刀，必须另算 AP 门槛。

30级检查 水晶刃

目录事实 需Lv.30 · 敏60／运 80 · 攻击力 45（范围 40—50） · 比较快（ 3） · 7次升级
来源记录 制作记录： 莱德里 ；详情另列 7条商店记录 *
本站建议
二转后先确认武器类别与技能路线一致；只换未强化底装，按攻击、攻速、命中与药耗试打，不用稀有卷。

40级检查 龙刃

目录事实 需Lv.40 · 敏80／运 110 · 攻击力 55（范围 50—60） · 快（ 4） · 7次升级
来源记录 路线交叉掉落记录： 黑鳄鱼 （鳄鱼潭 1）
本站建议 把现有成品和这个基准逐项比较；提升不明显、来源绕路或门槛不合，就继续用上一把。

50级检查 破碎刃

目录事实 需Lv.50 · 敏90／运 150 · 攻击力 62（范围 57—67） · 快（ 5） · 7次升级
来源记录 路线交叉掉落记录： 无魂猴 （猴子森林 I）；制作记录： 莱德里
本站建议 这是第一档可考虑中期使用的基准；先定总预算和失败停手线，再决定是否用常见卷轴。

60级检查 双翼刃

目录事实 需Lv.60 · 敏100／运 170 · 攻击力 72（范围 67—77） · 快（ 4） · 7次升级
来源记录 详情收录 5条非 “待确认 ”掉落记录；未与本站当前 26张候选图交叉
本站建议 来源开始更依赖掉落；不要为一件目录装备偏离练级路线，强化较好的 50级武器可以继续用。

70级检查 凤凰刃

目录事实 需Lv.70 · 敏110／运 190 · 攻击力 77（范围 72—82） · 回避率 +3 · 快（ 4） · 7次升级
来源记录 路线交叉掉落记录： 多尔 （鳄鱼潭 1）

[illegible]	[illegible]

[illegible]

> [illegible] [illegible] HP [illegible]

30[illegible] [illegible]

[illegible]	[illegible] Lv.30 · [illegible] 60[illegible] 30 · [illegible] **34**[illegible] **30—38**[illegible] · [illegible] 5[illegible] · 7[illegible]
[illegible]	[illegible] [illegible] 6[illegible] *
[illegible]	[illegible]

40[illegible] [illegible]

[illegible]	[illegible] Lv.40 · [illegible] 90[illegible] 40 · [illegible] **42**[illegible] **37—47**[illegible] · [illegible] 6[illegible] · 7[illegible]
[illegible]	[illegible] [illegible] [illegible]
[illegible]	[illegible]

50[illegible] [illegible]

[illegible]	[illegible] Lv.50 · [illegible] 120[illegible] 50 · [illegible] **50**[illegible] **45—55**[illegible] · [illegible] 5[illegible] · 7[illegible]
[illegible]	[illegible] [illegible] [illegible] 1[illegible] [illegible]
[illegible]	[illegible]

60[illegible] [illegible]

[illegible]	[illegible] Lv.60 · [illegible] 150[illegible] 60 · [illegible] **58**[illegible] **53—63**[illegible] · [illegible] 5[illegible] · 7[illegible]
[illegible]	[illegible] 5[illegible] “[illegible] ”[illegible] 26[illegible]
[illegible]	[illegible] 50[illegible]

70级检查 强袭拳甲

目录事实 需Lv.70 · 力180／敏 70 · 攻击力 62（范围 57—67） · 快（ 5） · 7次升级
来源记录 路线交叉掉落记录： 多尔 （鳄鱼潭 1）
本站建议 作为当前二转终点的长期比较基准；只有备品、预算和失败承受线都明确时，才做成套强化。

火枪手

火枪主线 火枪与子弹必须成套核对。远行前把补弹往返时间计入成本，不能只比较武器攻击。

30级检查 银枪

目录事实 需Lv.30 · 力30／敏 70 · 攻击力 31（范围 27—35） · 快（ 5） · 7次升级
来源记录 制作记录： 士林 ；详情另列 6条商店记录 *
本站建议
二转后先确认武器类别与技能路线一致；只换未强化底装，按攻击、攻速、命中与药耗试打，不用稀有卷。
同时核对弹药库存与补充路线。

40级检查 黑郁金香

目录事实 需Lv.40 · 力40／敏 105 · 攻击力 40（范围 36—44） · 快（ 5） · 7次升级
来源记录 路线交叉掉落记录： 风独眼兽 （森林迷宫 V）；制作记录： 士林
本站建议 把现有成品和这个基准逐项比较；提升不明显、来源绕路或门槛不合，就继续用上一把。
同时核对弹药库存与补充路线。

50级检查 金钱豹

目录事实 需Lv.50 · 力50／敏 140 · 攻击力 49（范围 44—54） · 快（ 5） · 7次升级
来源记录 制作记录： 士林
本站建议 这是第一档可考虑中期使用的基准；先定总预算和失败停手线，再决定是否用常见卷轴。
同时核对弹药库存与补充路线。

60级检查 速射手铳

目录事实 需Lv.60 · 力60／敏 175 · 攻击力 58（范围 53—63） · 快（ 5） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 黑石头人 （森林迷宫 V）

本站建议 来源开始更依赖掉落；不要为一件目录装备偏离练级路线，强化较好的 50级武器可以继续用。
同时核对弹药库存与补充路线。

70级检查 重装手铳

目录事实 需Lv.70 · 力70／敏 210 · 攻击力 62（范围 57—67） · 快（ 5） · 7次升级

来源记录 路线交叉掉落记录： 多尔 （鳄鱼潭 1）

本站建议 作为当前二转终点的长期比较基准；只有备品、预算和失败承受线都明确时，才做成套强化。
同时核对弹药库存与补充路线。

防具与饰品怎么跟进

先看部位是否真的解决命中、主属性、生存或药耗，再看装备等级。任务奖励是比较基准 “
，不是要求所有职业照同一套穿。

30级套服｜秘密之书

目录事实： 红／蓝桑拿服均需 30级，防御力 30（范围 27—33）、回避率 10（9—11）、 10
次升级，五职业可穿。
本站建议： 先拿任务奖励，再比较市场同部位；不要为了穿新防具临时改 AP。

42级披风｜伊卡路斯

任务事实：
最后一环列蓝魔力披风、小丑披风、恶魔之翼候选。当前物品目录没有足够详情支持本站写死属性。
本站建议： 拿到后按物品窗的属性和升级次数比较，不凭披风名称预购卷轴。

40级以后手套｜先留底装

目录事实： 简的最后挑战列手套攻击卷轴 60%／ 10%候选；当前卷轴记录分别为攻击力 +2／ +3。
本站建议： 任务只给候选中的一张，不把它用在马上替换或只剩很少升级次数的手套上。

55级任务、 60级穿｜职业鞋

目录事实： 洛尼线列 4种60级法师天使鞋，玛亚线列 3种60级弓箭手花精鞋；当前目录均为 5次升级。
本站建议： 两条线各要 17类材料，只有对应职业且库存接近齐全时再做。

60级耳环｜约翰最后一环

目录事实： 交白花 30后列梅花耳环 1；当前目录需 60级、魔法防御力 40（范围 36—44）、 5
次升级，五职业可穿。
本站建议： 前置已完成就优先检查；已有强化耳环时按完整属性比较，不因任务奖励免费就强换。

60级飞侠上／下装｜皮亚长线

目录事实： 奖励清单含黑飞影上衣与裤裙候选，当前目录均需 60级、飞侠可穿、各 7次升级。
本站建议： 任务要黑水晶、上古卷轴、银等材料，正式服奖励窗明确且材料已齐再做。

没有任务奖励的部位怎么补

1. 先看现有装备的完整属性和剩余升级次数，不用 “装备等级更高 ”代替实际比较。
2. 战士先解决命中与碰撞药耗；法师看智力、魔力与 MP；弓箭手、飞侠、海盗同时核对副属性门槛。
3. 头盔、普通鞋、普通手套与披风没有稳定任务替换时，优先用顺路掉落／已验证商店／现有成品，不
为少量防御偏离练级路线。
4. 唯一一件职业鞋、耳环或高升级次数底装，先试穿、复测，再决定是否上卷。

防具资料边界
本节于 2026-08-23重新读取相关任务和 19
个奖励物品／卷轴记录。任务奖励清单可能包含职业、性别或随机候选，不等于一次拿到清单中的全部物
品；伊卡路斯三件披风当前缺少可靠单件目录详情，所以不编造属性。正式服交付窗与物品窗优先。

查看 30—50级支线与装备奖励 ｜ 查看 50—70级重点任务 ｜ 查看 1—70级地图选择与走法

装备属性怎么看
先从上到下读： 穿戴门槛 → 装备给你的属性 → 攻速／升级次数 → 期限与交易状态 。不要把 “需求力量 220”误读成 “穿上增加 220力量 ”。

需求等级、职业与属性

这些是穿戴条件，不是加成。任一项不满足就不能按这件装备规划；只差副属性时，先比较能用多久，不
要立刻改 AP。

“+87（ 82—92） ”怎么读

前面的 +87是目录基准值，括号 82—92是当前资料中的基础浮动范围，不代表每件都固定 87
。拿到实物后，只用物品窗显示的实际数值比较。

攻击速度 “慢（ 8） ”

攻速是武器属性；括号数字是当前目录的速度档位，数字越小档位越快，中文标签会把相邻档位都写作 “快 ”或 “慢 ”。它不等于每秒攻击次数，也不等于伤害。

可使用卷轴次数

表示这件装备还可承受多少次卷轴尝试，不是成功次数。实物剩余次数比底装目录值更重要；已经强化过
的同名装备必须连同现有加成一起看。

两个读法示例

银龙枪 ：需求 Lv.70、力量 220、战士；攻击力 +87（82—92）、命中率 +3（2—4）、攻速慢（ 8
）、底装 7次升级。 前两项是门槛，后四项才是装备事实。

蓝色桑拿服 ：需求 Lv.30；物理防御力 +30（27—33）、回避率 +10（9—11）、底装 10
次升级。比较别人出售的实物时，以那件实物的数值和剩余次数为准。

力量／敏捷／智力／运气、攻击／魔法力、命中、回避、防御、移动和跳跃只说明装备改变了哪些数值；本页
不套用未经正式服实测的旧版伤害或命中公式。买入前另查期限、性别、绑定及当前能否交易。

查询这件装备或怪物的来源

本节于 2026-08-30
按中国大陆官方怀旧服当前客户端物品／界面文字复核；正式服当次物品窗、任务窗或服务器行为不同时，以
游戏内为准。

拿到其他装备，按这 5步判断
1. 看武器类型与职业分支
：剑、斧、钝器、枪、矛不能随意混用；弓／弩、拳套／短刀、指虎／火枪也必须匹配技能。
2. 看穿戴门槛
：逐项核对等级、职业与力量／敏捷／智力／幸运要求。只差属性时，先确认这件装备能用多久，不
要立即加 AP。
3. 看真正有用的变化
：武器比较攻击或魔法力、攻速、命中与实战；防具同时看生存、属性和药耗，不只看装备等级。

4. 看强化与交易状态 ：确认剩余升级次数、已增加属性、期限，以及当前是否可交易或会绑定。
5. 再做处置
：能改善实战就穿；方向匹配但暂时穿不上就留；自己不用且可交易才估价；价值不明的卷轴和稀有
部位先入仓。

现在穿
路线正确、门槛满足，而且同图试打后击杀、命中、生存或药耗确有改善。

继续用旧装
新装备只是等级更高，实际提升不明显，或需要为副属性门槛牺牲太多主属性。

拿去估价
自己不用、当前可交易，并已记清名称、属性、升级次数、数量和所在区服。

打开交易与防骗指南

30—70级常用卷轴获取速查

先看卷轴完整名称、部位、成功率和装备剩余升级次数。下列是当前资料中的 “
候选奖励或来源记录 ，不承诺固定掉落率，也不写会随区服与时段变化的价格。

10% 武器卷：先看三项任务

30级：酋长盖房子
任务奖励候选包含各武器类别 10%卷轴；完成后从候选中取得一张，不是每种各给一张。

核对任务资料

52级：消灭鳄鱼 1
奖励候选同样覆盖各武器类别 10%卷轴；先完成鳄鱼任务链当前环节，再按正式服奖励窗确认。

核对任务资料

遗迹发掘队公告

任务奖励候选覆盖各武器类别 10%卷轴；当前资料列为 60级任务段，接取与前置仍看任务窗。

核对任务资料

60% 武器卷：按自己的武器找
战士
：单手剑／斧／钝器可查树妖王；双手斧可查浮士德；双手钝器可查黑石头人；双手剑、枪可查多尔
；矛可查遗迹之墓的石头猎犬。
魔法师 ：短杖可查石膏战士、猫；长杖可查浮士德、石膏战士。
弓箭手 ：弓可查石头人；弩可查浮士德、石头人、巨居蟹、多尔。
飞侠 ：短剑可查红螃蟹、多尔；拳套可查浮士德、巨居蟹、石膏战士、多尔。
海盗 ：指节可查黑鳄鱼；火枪可查浮士德。

这些怪物名是 MXDC
单件卷轴详情中的来源记录；只摘录与当前首发地图／怪物范围相交的项目。若正式服掉落、地图开放或物品
文字不同，以游戏内为准。

手套攻击与常用防具卷

手套攻击

“简的最后挑战 ”候选给 60%或 10%；60%来源记录含巨居蟹、混种石头人、石膏军官、多尔， 10% 可查乌龟。

查看简的任务

手套敏捷

收集 600个孽咒娃娃的阶段，奖励候选为 60%或 10%；60%来源记录另有树妖王、蘑菇王， 10% 可查巨居蟹。

查看罗雯任务

披风属性

“消灭鳄鱼 2”奖励候选为力量／智力／敏捷／幸运披风卷轴 60%
中的一张；怪物记录可查乌龟、巨居蟹、树妖王或浮士德，按具体属性分别核对。

查看鳄鱼任务

鞋子速度／跳跃

“消灭遗迹发掘地的怪物 ”奖励候选含鞋子速度 60%或跳跃 60%；其前置关系以当前任务窗为准。跳跃 60%
另可查巨居蟹、蘑菇王。

查看遗迹任务

本节于 2026-08-30
按当时客户端资料与对应公告复核；当前版本提示见页面顶部，未逐条重核的数据以正式服当次界面为准。版

本来源： 盛趣当前客户端维护公告 。 完整物品入口： MXDC卷轴来源查询 ｜ 盛趣当前客户端维护公告

卷轴使用前的停手线
1. 对照完整名称，确认卷轴适用部位、标称成功率、增加属性，以及是否写有失败损坏风险。
2. 对照装备完整属性，确认剩余升级次数；同名装备也可能因基础属性和已强化结果而价值不同。
3. 当前 MXDC模拟器按 “每次使用消耗 1次升级次数 ”
处理；带破坏概率的卷轴在失败后还可能损坏装备。它反映数据库规则，不替代正式服当次物品说明
。
4. 唯一一件、昂贵或暂时无法补买的装备，不使用自己不能承受失败结果的方案。
5. 连续失败不会让下一张 “该成功 ”；先设最多投入几张、失败到哪一步停手。

本页能确认到哪一层
70件候选的名称、穿戴要求、基础属性、攻速和升级次数来自 2026-08-23重新读取的 MXDC
中国大陆怀旧服装备目录与单件详情。来源栏只使用详情页非 “待确认 ”的记录，并与本站现有 26张地图／ 48
种怪物清单交叉；商店库存仍按详情页警告降级为线索。盛趣公告确认装备回归打怪掉落，正式服当次物
品窗、 NPC商店与实际掉落始终优先。

查询入口与来源

MXDC中国大陆装备目录 （重新查询： 2026-08-23；本页单件名称均可打开详情）

MXDC卷轴来源查询 （使用前再看游戏内卷轴文字）

MXDC卷轴模拟器 （只用于理解当前数据库机制）

盛趣官方：怀旧服正式定档 8月3日（五职业、 100级、二转与首发范围）

盛趣官方：怀旧服系统改版回应 （装备回归怪物掉落）

查看材料、金币与补给 ｜ 查看 1—70级地图选择与走法 ｜ 查看交易与防骗指南

□ Maple Admin □□□ 2026-08-09 14:25:20 CST
□ Maple Admin □□□ 2026-09-26 12:08:20 CST