剑客：二转技能与剑／斧路线

> 资料卡　适用版本：中国大陆官方怀旧服　｜最后核验：2026-08-23｜事实：MXDC客户端数据　｜加点：本站保守模板　｜当前客户端：001.1.6
> （正文按上方核对日期维护；正式服当次界面优先）

武器　单手剑／双手剑，或单手斧／双手斧

定位 单武器近战输出，用愤怒之火提升队伍物攻

SP70级 121点；　100级仍　121点

先看图：点数、图标与前置

剑客二转121点技能模板，含客户端技能图标、上限、前置和30至70级顺序

图标来自当前　MXDC中国大陆怀旧服数据；图中的点数和顺序是本站保守模板，不是官方唯一解。点击查看大图。

完整　121点模板

单修剑（斧路线等量替换）

精准剑 20 / 终极剑 30 / 快速剑 20 / 愤怒之火 20 / 伤害反击 30 / 保留 1

二转技能合计　120 点，另保留　1 点。

开荒最稳是剑或斧只选一组；两组专精、终极和快速不要交叉乱点。

> 投点边界　：当前　MXDC角色构筑器的二转可用　SP为 30级 1点，之后每级　3点，　70级达到121点并封顶；　71—100级不再增加二转　SP。构筑器同时把一转与二转列为独立技能点，不跨转共用；正式服技能窗若与之不同，以

> 游戏内为准。

30→70级加点顺序

1. 精准剑 5→快速剑 1，先解锁攻速手感
2. 精准剑 20，稳定最低伤害与命中
3. 愤怒之火 20→快速剑 20
4. 伤害反击 30，前置是愤怒之火 3
5. 终极剑 30；剩 1点保留

35／40／50／60／70级累计快照

> 照抄口径：包含 30级转职时的 1 点，按本页主模板顺序并在升级后立即投入；显示的是该等级技能窗应有的累计状态，不是“本级新增几点”。

35级 · 累计 16 SP

`精准剑 15 / 快速剑 1`

40级 · 累计 31 SP

`精准剑 20 / 快速剑 1 / 愤怒之火 10`

50级 · 累计 61 SP

`精准剑 20 / 快速剑 20 / 愤怒之火 20 / 伤害反击 1`

60级 · 累计 91 SP

`精准剑 20 / 快速剑 20 / 愤怒之火 20 / 伤害反击 30 / 终极剑 1`

70级 · 累计 121 SP

`精准剑 20 / 快速剑 20 / 愤怒之火 20 / 伤害反击 30 / 终极剑 30 / 保留 1`

快照按单修剑主模板计算；走斧时把精准剑、快速剑、终极剑等量替换为对应斧技能。

精准剑 20 / 20
剑系熟练度与命中
前置：无｜点满｜ 客户端数值

精准斧 0 / 20
斧系熟练度与命中
前置：无｜未投入｜ 客户端数值

终极剑 30 / 30
剑系追加攻击
前置：精准剑 3｜点满｜ 客户端数值

终极斧 0 / 30
斧系追加攻击
前置：精准斧 3｜未投入｜ 客户端数值

快速剑 20 / 20
剑系攻速增益
前置：精准剑 5｜点满｜ 客户端数值

快速斧 0 / 20
斧系攻速增益
前置：精准斧 5｜未投入｜ 客户端数值

愤怒之火 20 / 20
队伍物攻增益

当前构筑器显示二转 30级 1点、之后每级 3点， 70级 121点并封顶； 71—100 级不再增加二转 SP。一转与二转技能点独立计算，不跨转共用。

技能事实与前置

前置：无｜点满｜ 客户端数值

伤害反击 30 / 30

受击后反伤生存

前置：愤怒之火 3｜点满｜ 客户端数值

上面的技能名、上限和前置可追溯到客户端数据； “作用 ”
是为现场阅读做的简化概括，具体百分比、持续时间和消耗请打开每项的 “客户端数值 ”。

武器与路线取舍
剑与斧的二转技能结构对称。先比较你手上成品的攻击力、攻速、属性门槛和价格，再锁定对应三个专属技能
；别因为捡到一把过渡武器就洗掉整套路线。

可替换模板

想根据掉落切换剑／斧，可用 “双精准 20／20 + 双快速 20／20 + 愤怒 20 + 反击 21”，合计 121 。代价是不点终极技能，且反击未满。

实战检查
主攻
：当前二转技能表没有新的主动主攻；继续用一转强力攻击／群体攻击，精准与快速负责稳定伤害下
限、命中和节奏。
开增益
：愤怒之火提高附近队员物理攻击、同时降低物理防御；进高碰撞地图前先看队伍承伤，不把它当无
代价常驻。
受击判断 ：伤害反击是受击后的反伤，不是免伤。 15
分钟药耗或死亡上升时，先降怪物等级或换站位。
武器锁定
：剑与斧的精准、快速、终极互不通用；按快照走剑就只买剑，斧路线则整组三项等量替换。

接下来怎么练

30—50级路线
先把二转主攻、命中与地形手感跑顺；每次核心技能成型后重新测 15分钟。

打开 30—50级路线

50—70级路线
把木拉特讨伐链嵌进石头人、遗迹和龙族路线，先接任务再刷目标。

打开 50—70级路线

近战候选 · 排除命中压力
先看近战／单体候选，并排除已标记命中压力的地图；进页后再选择当前等级。

带职业条件筛地图

武器与强化
先确认分支武器、穿戴门槛和实际提升，再决定购买或使用卷轴。

打开剑客装备检查点

地图预设只带入职业打法与风险偏好，不替代等级判断；打开后再选择当前等级，地址栏 “
会同步成可分享链接。

来源与数据边界

MXDC 剑客技能列表 （职业 ID 110，查询日期 2026-08-23） MXDC角色构筑器 （用于核对 30—100级的二转 SP上限）
盛趣官方：首发 100级上限且仅开放至二转
玩家整理：战士二转手感与取舍 （只作顺序交叉参考，不覆盖客户端上限和前置）

返回职业索引 ｜ 返回战士页 ｜ 下一分支：准骑士

由 Maple Admin 创建于 2026-08-11 22:22:05 CST
由 Maple Admin 更新于 2026-09-25 15:57:49 CST