[illegible]

> [illegible] [illegible] ： [illegible] 2026-08-23 ； [illegible] MXDC
> [illegible] ； [illegible] ； [illegible] 001.1.6
> [illegible]

[illegible] [illegible]

[illegible] [illegible]

SP 70［illegible］121[illegible] 100[illegible] 121[illegible]

[illegible]

[illegible]121[illegible]30[illegible]70[illegible]

[illegible] MXDC[illegible]

[illegible] 121[illegible]

[illegible]

`[illegible] 20 / [illegible] 20 / [illegible] 30 / [illegible] 20 / [illegible] 20 / [illegible] 11`

[illegible] 121 [illegible]

[illegible] 11[illegible]

> [illegible] [illegible] MXDC[illegible] SP[illegible] 30[illegible] 1[illegible] 3[illegible] 70[illegible]
> 121[illegible] 71—100[illegible] SP
> [illegible]

> [illegible]

30→70[illegible]

1. [illegible] 30→[illegible] 1
2. [illegible] 5→[illegible] 20
3. [illegible] 20→[illegible] 20
4. [illegible] 20
5. [illegible] 11

35[illegible] 40[illegible] 50[illegible] 60[illegible] 70[illegible]

> [illegible] [illegible] 30[illegible] 1
> [illegible]
> [illegible] “[illegible]”[illegible]

35[illegible] · [illegible] 16 SP

`[illegible] 16`

40[illegible] · [illegible] 31 SP

`[illegible] 30 / [illegible] 1`

50[illegible] · [illegible] 61 SP

`[illegible] 30 / [illegible] 6 / [illegible] 5 / [illegible] 20`

60[illegible] · [illegible] 91 SP

`[illegible] 30 / [illegible] 20 / [illegible] 20 / [illegible] 20 / [illegible] 1`

70[illegible] · [illegible] 121 SP

`[illegible] 30 / [illegible] 20 / [illegible] 20 / [illegible] 20 / [illegible] 20 / [illegible] 11`

[illegible]

当前构筑器显示二转 30级 1点、之后每级 3点， 70级 121点并封顶； 71—100 级不再增加二转 SP。一转与二转技能点独立计算，不跨转共用。

技能事实与前置

魔力吸收 20 / 20
攻击时概率回收 MP
前置：无｜点满｜ 客户端数值

快速移动 20 / 20
瞬移与走位
前置：无｜点满｜ 客户端数值

群体治愈 30 / 30
群体回复／对不死系
前置：无｜点满｜ 客户端数值

神之保护 20 / 20
减少物理伤害
前置：群体治愈 5｜点满｜ 客户端数值

祝福 20 / 20
队伍攻防命中回避
前置：神之保护 5｜点满｜ 客户端数值

圣箭术 11 / 30
圣属性单体攻击
前置：无｜部分投入｜ 客户端数值

上面的技能名、上限和前置可追溯到客户端数据； “作用 ”
是为现场阅读做的简化概括，具体百分比、持续时间和消耗请打开每项的 “客户端数值 ”。

武器与路线取舍
法杖与短杖不分技能树。辅助牧师也不能忽略自身魔攻和 MP成本；选能稳定装备、总成本合理的成品。

可替换模板

主要独行可用 “魔力吸收 20 + 快速移动 20 + 群体治愈 30 + 神之保护 20 + 祝福 1 + 圣箭术 30 = 121” 。祝福仅 1意味着队伍价值明显降低。

实战检查
治愈站位
：群体治愈按周围成员人数改变回复量，并能伤害客户端描述所称的黑暗属性怪；站位要同时覆盖队
友与目标。
减伤边界 ：神之保护只减轻物理攻击伤害，对魔法攻击无效；遇到法术怪仍要躲技能和留 HP余量。
祝福叠加
：客户端文字提示祝福与弓箭手集中术、部分药水不能并存；组队后看状态栏，别重复消耗。
独行切换
：非对应属性怪或队伍不缺治疗时，用圣箭术／一转攻击补单体；每张图单独记录蓝耗与击杀。

接下来怎么练

30—50级路线

先把二转主攻、命中与地形手感跑顺；每次核心技能成型后重新测 15分钟。

打开 30—50级路线

50—70级路线

把木拉特讨伐链嵌进石头人、遗迹和龙族路线，先接任务再刷目标。

打开 50—70级路线

圣系不死候选 · 排除命中压力

同时带入牧师／圣系和不死／圣弱条件；仍要比较总刷新、爬层与蓝耗。

带职业条件筛地图

武器与强化
先确认分支武器、穿戴门槛和实际提升，再决定购买或使用卷轴。

打开牧师装备检查点

地图预设只带入职业打法与风险偏好，不替代等级判断；打开后再选择当前等级，地址栏 “
会同步成可分享链接。

来源与数据边界

MXDC 牧师技能列表 （职业 ID 230，查询日期 2026-08-23） MXDC角色构筑器 （用于核对 30—100级的二转 SP上限）
盛趣官方：首发 100级上限且仅开放至二转
玩家整理：法师二转手感与取舍 （只作顺序交叉参考，不覆盖客户端上限和前置）

上一分支：冰雷法师 ｜ 返回魔法师页 ｜ 下一分支：猎人

由 Maple Admin 创建于 2026-08-11 22:22:06 CST
由 Maple Admin 更新于 2026-09-25 15:57:49 CST