[illegible]

> [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] 2026-08-23 [illegible] [illegible] MXDC
> [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] 001.1.6
> [illegible]

[illegible] [illegible]

[illegible] [illegible] + [illegible]

SP 70[illegible] 121[illegible] 100[illegible] 121[illegible]

[illegible]

[illegible]121[illegible]30[illegible]70[illegible]

[illegible] MXDC[illegible]

[illegible] 121[illegible]

[illegible]

`[illegible] 20 / [illegible] 20 / [illegible] 20 / [illegible] 1 / [illegible] 30 / [illegible] 30`

[illegible] 121 [illegible]

[illegible] 1[illegible]

> [illegible] [illegible] MXDC[illegible] SP[illegible] 30[illegible] 1[illegible] 3[illegible] 70[illegible]
> 121[illegible] 71—100[illegible] SP
> [illegible]

> [illegible]

30→70[illegible]

1. [illegible] 1→[illegible] 30[illegible]
2. [illegible] 30
3. [illegible] 3→[illegible] 20
4. [illegible] 20→[illegible] 20
5. [illegible] 1

35[illegible] 40[illegible] 50[illegible] 60[illegible] 70[illegible]

> [illegible] [illegible] 30[illegible] 1
> [illegible]
> [illegible] “[illegible]”[illegible]

35[illegible] · [illegible] 16 SP

`[illegible] 1 / [illegible] 15`

40[illegible] · [illegible] 31 SP

`[illegible] 1 / [illegible] 30`

50[illegible] · [illegible] 61 SP

`[illegible] 1 / [illegible] 30 / [illegible] 30`

60[illegible] · [illegible] 91 SP

`[illegible] 8 / [illegible] 30 / [illegible] 30 / [illegible] 3 / [illegible] 20`

70[illegible] · [illegible] 121 SP

`[illegible] 20 / [illegible] 30 / [illegible] 30 / [illegible] 20 / [illegible] 20 / [illegible] 1`

[illegible]

当前构筑器显示二转 30级 1点、之后每级 3点， 70级 121点并封顶； 71—100 级不再增加二转 SP。一转与二转技能点独立计算，不跨转共用。

技能事实与前置

魔力吸收 20 / 20
攻击时概率回收 MP
前置：无｜点满｜ 客户端数值

精神力 20 / 20
魔法攻击增益
前置：魔力吸收 3｜点满｜ 客户端数值

快速移动 20 / 20
瞬移与走位
前置：无｜点满｜ 客户端数值

缓速术 1 / 20
群体减速
前置：快速移动 5｜部分投入｜ 客户端数值

冰冻术 30 / 30
冰属性单体与冰冻
前置：无｜点满｜ 客户端数值

雷电术 30 / 30
雷属性群体攻击
前置：无｜点满｜ 客户端数值

上面的技能名、上限和前置可追溯到客户端数据； “作用 ”
是为现场阅读做的简化概括，具体百分比、持续时间和消耗请打开每项的 “客户端数值 ”。

武器与路线取舍
法杖与短杖不会分走二转 SP
。用实际魔攻、可穿属性和价格选择；换图前先查怪物属性，不把一张弱雷图的表现当全职业强度。

可替换模板

经常单打或需要控制，可先满冰冻术；练级地图怪物密集时先满雷电术。终盘分配不变，只换先后。

实战检查
密集怪 ：雷电术攻击一定范围内的多个敌人，优先在怪物密集、能稳定站位的地图发挥。
危险单体 ：冰冻术能使目标暂时停止行动，且对火属性目标更有效；用它处理贴近或需要控制的怪。
抗性检查
：冰龙等目标可能抗冰。换图先看属性，再决定用冰冻术还是雷电术，别用药耗掩盖抗性问题。
走位与续航
：快速移动负责换层，精神力与魔力吸收负责输出和续航；分别看状态持续与实际蓝药净消耗。

接下来怎么练

30—50级路线
先把二转主攻、命中与地形手感跑顺；每次核心技能成型后重新测 15分钟。

打开 30—50级路线

50—70级路线
把木拉特讨伐链嵌进石头人、遗迹和龙族路线，先接任务再刷目标。

打开 50—70级路线

雷系候选 · 排除命中压力
先用雷系候选起步；以冰属性为主时进页切换 “冰系 ”，并逐卡避开冰抗目标。

带职业条件筛地图

武器与强化
先确认分支武器、穿戴门槛和实际提升，再决定购买或使用卷轴。

打开冰雷法师装备检查点

地图预设只带入职业打法与风险偏好，不替代等级判断；打开后再选择当前等级，地址栏 “
会同步成可分享链接。

来源与数据边界

MXDC 冰雷法师技能列表 （职业 ID 220，查询日期 2026-08-23）
MXDC角色构筑器 （用于核对 30—100级的二转 SP上限）
盛趣官方：首发 100级上限且仅开放至二转
玩家整理：法师二转手感与取舍 （只作顺序交叉参考，不覆盖客户端上限和前置）

上一分支：火毒法师 ｜ 返回魔法师页 ｜ 下一分支：牧师

由 Maple Admin 创建于 2026-08-11 22:22:06 CST
由 Maple Admin 更新于 2026-09-25 15:57:49 CST