侠客：二转技能与短刀路线

> 资料卡　适用版本：中国大陆官方怀旧服　｜最后核验：2026-08-23｜事实：MXDC客户端数据　｜加点：本站保守模板　｜当前客户端：001.1.6
> （正文按上方核对日期维护；正式服当次界面优先）

武器　短刀

定位 回旋斩近战单体输出，神通术帮助材料收集与组队分工

SP70级 121点；　100级仍　121点

先看图：点数、图标与前置

侠客二转121点技能模板，含客户端技能图标、上限、前置和30至70级顺序

图标来自当前　MXDC中国大陆怀旧服数据；图中的点数和顺序是本站保守模板，不是官方唯一解。点击查看大图。

完整　121点模板

回旋斩优先模板

精准短刀 20 / 恢复术 1 / 快速短刀 20 / 轻功 20 / 神通术 30 / 回旋斩 30

二转技能合计　121 点。

除恢复术留　1点外，其余　5项全满，刚好　121点；差别主要在回旋斩和神通术的先后。

> 投点边界　：当前　MXDC角色构筑器的二转可用　SP为 30级 1点，之后每级　3点，　70级达到121点并封顶；　71—100级不再增加二转　SP。构筑器同时把一转与二转列为独立技能点，不跨转共用；正式服技能窗若与之不同，以

> 游戏内为准。

30→70级加点顺序

1. 回旋斩 1→精准短刀 5→快速短刀 1
2. 精准短刀 20→回旋斩 30
3. 轻功 5→神通术 30
4. 轻功 20→快速短刀 20
5. 恢复术 1

35／40／50／60／70级累计快照

> 照抄口径：包含30级转职时的1点，按本页主模板顺序并在升级后立即投入；显示的是该等级技能窗应有的累计状态，不是“本级新增几点”。

35级 · 累计 16 SP

回旋斩 1 / 精准短刀 14 / 快速短刀 1

40级 · 累计 31 SP

回旋斩 10 / 精准短刀 20 / 快速短刀 1

50级 · 累计 61 SP

回旋斩 30 / 精准短刀 20 / 快速短刀 1 / 轻功 5 / 神通术 5

60级 · 累计 91 SP

回旋斩 30 / 精准短刀 20 / 快速短刀 1 / 轻功 10 / 神通术 30

70级 · 累计 121 SP

回旋斩 30 / 精准短刀 20 / 快速短刀 20 / 轻功 20 / 神通术 30 / 恢复术 1

快照按回旋斩优先计算；材料或组队路线若提前神通术，中途点数会不同，终盘相同。

当前构筑器显示二转 30级 1点、之后每级 3点， 70级 121点并封顶； 71—100 级不再增加二转 SP。一转与二转技能点独立计算，不跨转共用。

技能事实与前置

精准短刀 20 / 20
短刀熟练度与命中
前置：无｜点满｜ 客户端数值

恢复术 1 / 20
站立时 HP／ MP回复
前置：无｜部分投入｜ 客户端数值

快速短刀 20 / 20
短刀攻速增益
前置：精准短刀 5｜点满｜ 客户端数值

轻功 20 / 20
移速与跳跃队伍增益
前置：无｜点满｜ 客户端数值

神通术 30 / 30
攻击并概率取得道具
前置：轻功 5｜点满｜ 客户端数值

回旋斩 30 / 30
六段近战主攻
前置：无｜点满｜ 客户端数值

上面的技能名、上限和前置可追溯到客户端数据； “作用 ”
是为现场阅读做的简化概括，具体百分比、持续时间和消耗请打开每项的 “客户端数值 ”。

武器与路线取舍
二转主攻、专精和快速都围绕短刀。近战碰撞多，比起只看面板，更要把 HP
药、怪物等级和地形算进练级成本。

可替换模板

主要混组队任务或刷材料， 35级后可先将轻功点 5解锁神通术，再优先补神通术；终盘仍然是同一套 121点。

实战检查
近身主攻 ：回旋斩最多连续攻击 6次，但仍是贴身输出；先处理碰撞和命中，再比较单只伤害。
材料路线 ：神通术需轻功 5
，攻击时按概率取得道具；刷材料可提前它，但不要把概率收益写成固定掉落。
跑图协作 ：轻功是队伍移动增益， PQ或多层地图价值高；若提前加，按当前累计 SP
重新对照，不机械抄主快照。
补给 ：短刀路线没有飞镖成本，但近战 HP药和被打断时间更高；把两项都记进 15分钟净效率。

接下来怎么练

30—50级路线
先把二转主攻、命中与地形手感跑顺；每次核心技能成型后重新测 15分钟。

打开 30—50级路线

50—70级路线
把木拉特讨伐链嵌进石头人、遗迹和龙族路线，先接任务再刷目标。

打开 50—70级路线

近战候选 · 排除命中压力
先排除命中压力，再比较目标集中度；回旋斩贴身输出仍要单独记录碰撞药耗。

带职业条件筛地图

武器与强化
先确认分支武器、穿戴门槛和实际提升，再决定购买或使用卷轴。

打开侠客装备检查点

地图预设只带入职业打法与风险偏好，不替代等级判断；打开后再选择当前等级，地址栏 “
会同步成可分享链接。

来源与数据边界

MXDC 侠客技能列表 （职业 ID 420，查询日期 2026-08-23） MXDC角色构筑器 （用于核对 30—100级的二转 SP上限）
盛趣官方：首发 100级上限且仅开放至二转
玩家整理：飞侠二转手感与取舍 （只作顺序交叉参考，不覆盖客户端上限和前置）

上一分支：刺客 ｜ 返回飞侠页 ｜ 下一分支：拳手

由 Maple Admin 创建于 2026-08-11 22:22:06 CST
由 Maple Admin 更新于 2026-09-25 15:57:49 CST