[illegible]

> [illegible] [illegible] [illegible] 2026-08-23 [illegible] MXDC [illegible]

> [illegible] **2026-09-25** [illegible] **001.1.6** [illegible] **2026-08-23**
>
> [illegible] 001.1.1[illegible]
> [illegible]
> [illegible]

[illegible]

- [illegible] [illegible] **STR** [illegible] [illegible] **DEX**
- [illegible]
- [illegible] `[illegible] 20 / [illegible] 20 / [illegible] 20 / [illegible] 1`
- [illegible] `[illegible] 20 / [illegible] 20 / [illegible] 10 / [illegible] 11` [illegible] 61 [illegible]

> [illegible] [illegible] MXDC [illegible] 10[illegible] “[illegible] 1 [illegible] 3 ”[illegible] 30[illegible] 61
> [illegible]
> [illegible]

[illegible]

[illegible]30[illegible]

上半部是诺特勒斯号的凯琳实际位置，中部为一转关键技能，下部为 2 条二转分支。分支技能图标只用于辨认方向，不代表推荐加点。 点击图片可查看大图。

能力值（ AP）

路线	主属性	次属性处理
拳手	力量	敏捷只按目标指虎 /装备要求或实测命中补
火枪手	敏捷	力量只按目标火枪 /装备要求补

海盗两支的主属性方向不同，误加的代价比 “少一点短期伤害 ”更大。若还没决定，先暂存 AP 、用普通武器试手感，再继续投入。

一转技能事实

技能	上限	用途
快动作	20	提高命中与回避
百裂拳	20	单体近身拳击
半月踢	20	周围多目标击退攻击
双弹射击	20	枪械两段远程攻击
疾驰	10	连按方向键提高移动速度与跳跃力

> 事实与建议分开看 ：当前构筑器的一转技能表显示 5项技能、合计上限 90点， 30级只有 61点，必须取舍；拳手／火枪手两套 61 点分配是本站建议。该表没有额外前置要求，但武器与路线仍应在游戏内确认。

拳手模板

`百裂拳 1 → 快动作 20 → 半月踢 20 → 百裂拳补到 20 → 疾驰 1`

快动作帮助命中和回避，半月踢负责多目标，百裂拳负责单体。若刚转职时更在意单体手感，可更早补百裂拳，但不要跨去点满双弹射击。

火枪手模板
双弹射击 1 → 快动作 20 → 双弹射击补到 20 → 疾驰 10 → 半月踢 11
先建立远程主攻，再补机动。子弹使用后要在商店补充；远图出发前检查数量，不要只看火枪耐用度。

装备、补给与难度

项目 拳手 火枪手
武器 指虎 火枪 + 子弹
战斗 贴身连击、群攻 远程输出、走位
主要风险 受击与命中， HP 药耗较高 弹药断档、近身时出手受限
第一次同行 低等级先测高等级怪命中 可占远端位置，但仍要避开首领碰撞

30级二转：直接进完整分支页

拳手 指虎 短距离连招与推怪，强体术影响升级时的永久 HP成长

火枪手 火枪 + 子弹 远程射击、眩晕和位移，用轻羽鞋 + 激退射击拉开距离

分支页均按当前中国大陆怀旧服数据编写：客户端技能图标、上限和前置与本站模板分层标注；每套都精确计
算 121点，并说明武器和替代方案。

继续阅读与来源

海盗 1—30 级路线
MXDC 一转技能数据 （职业 ID 500，查询日期 2026-08-23）

- 盛趣官方：首发五职业、开放至二转

由 Maple Admin 创建于 2026-08-10 08:31:58 CST
由 Maple Admin 更新于 2026-09-25 15:57:48 CST